

Geometría Analítica II

LECTURA 2

Ayudante: Guilmer González

5 febrero, 2013

1 Reflejando sobre una recta

Consideremos el problema de reflejar un punto $P(x_p, y_p)$ sobre la recta $3x - 2y + 6 = 0$, calculemos la Transformación afin involucrada.

Para resolverlo, usaremos proyecciones. La transformación que obtendremos es de la forma:

$$\vec{q} = A\vec{p} + \vec{b}$$

Para lo siguiente hagamos el plan

- 1) Fijemos un punto P_0 sobre la recta,
- 2) desde ahí observemos la transformación usando proyección entre vectores
- 3) y regresemos al sistema coordenado usual e interpretemos resultados

En la figura de abajo se aprecian éstas ideas.

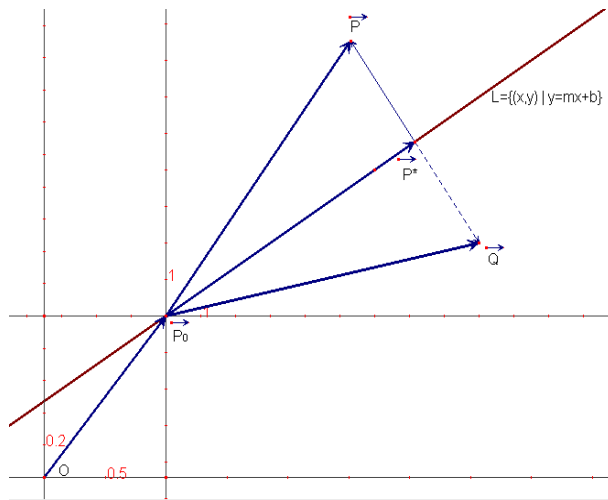


Figura 1: Reflejando un punto sobre una recta.

Vamos a fijar dos puntos de la recta para construir un vector \vec{a} sobre el cual se van a realizar la proyecciones. Por ejemplo, el punto $P_0(0, 3)$ está sobre la recta, lo mismo que $P_1(2, 6)$, con estos puntos formamos el vector

$$\vec{a} = P_0\vec{P}_1 = O\vec{P}_1 - O\vec{P}_0 = (2, 6) - (0, 3) = (2, 3)$$

este vector puede ser usado como vector dirección de la recta.

Ahora vamos a construir un vector que reflejaremos sobre la recta. Observe que desde P_0 hacia $P(x, y)$ se forma un vector

$$\vec{b} = P_0\vec{P} = O\vec{P} - O\vec{P}_0 = (x, y) - (0, 3) = (x, y - 3)$$

Lo que vamos a hacer es proyectar $O\vec{P}$ sobre la recta, obteniendo el vector $O\vec{P}^*$. Ese es un vector paralelo a la recta, un vector sobre la recta. Usaremos ese vector para construir el reflejado como una suma de vectores.

Vamos a proyectar \vec{b} sobre \vec{a} , al hacerlo, obtendremos el pie de la proyección P^* , de tal manera que identifiquemos el el vector de la reflexión de la forma

$$P_0\vec{Q} = P_0\vec{P}^* - (P_0\vec{P} - P_0\vec{P}^*)$$

Por una parte, recordemos que

$$\text{Proy}_{\vec{a}}\vec{b} = \alpha\vec{a}$$

donde

$$\alpha = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{a} \cdot \vec{a}}$$

es fácil ver al pedir que ese vector sea ortogonal a $\text{Proy}_{\vec{a}}\vec{b} - \vec{b}$, haga las cuentas o revise el tema, si tiene preguntas revisamos el miércoles.

$$\begin{aligned} \text{Proy}_{\vec{a}}\vec{b} &= \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{a} \cdot \vec{a}}\vec{a} \\ &= P_0\vec{P}^* = \alpha P_0\vec{P}_1 \\ &= \frac{P_0\vec{P}_1 \cdot P_0\vec{P}}{P_0\vec{P}_1 \cdot P_0\vec{P}_1} P_0\vec{P}_1 \\ &= \frac{2x + 3y - 9}{13}(2, 3) \end{aligned}$$

$$P_0\vec{P}^* = \frac{2x + 3y - 9}{13}(2, 3)$$

Ahora, veamos bajo este sistema local, cual es el vector de reflexión:

$$\begin{aligned} P_0\vec{Q} &= 2P_0\vec{P}^* - P_0\vec{P} \\ &= 2\frac{2x + 3y - 9}{13}(2, 3) - (x, y - 3) \\ &= \left(\frac{8x + 12y - 36}{13} - x, \frac{12x + 18y - 54}{13} - y + 3\right) \\ &= \frac{1}{13}(-5x + 12y - 36, 12x + 5y - 15) \end{aligned}$$

Ahora bien, retornemos al sistema de referencia usual. En nuestro sistema de referencia, el vector \vec{OQ} lo observamos como

$$\vec{OQ} = O\vec{P}_0 + P_0\vec{Q}$$

y con esto en mente, escribimos

$$\begin{aligned}\vec{OQ} &= (0, 3) + \frac{1}{13}(-5x + 14y - 36, 12x + 5y - 15) \\ &= \frac{1}{13}(-5x + 12y - 36, 12x + 5y + 24)\end{aligned}$$

En este sistema, el vector \vec{OQ} coincide con el punto $Q(x_q, y_q)$ por lo que la transformación se escribe como:

$$\begin{aligned}x_q &= \frac{1}{13}(-5x + 12y - 36) \\ y_q &= \frac{1}{13}(12x + 5y + 24)\end{aligned}$$

en notación matricial tenemos:

$$\begin{aligned}\begin{pmatrix} x_q \\ y_q \end{pmatrix} &= \frac{1}{13} \begin{pmatrix} -5 & 12 \\ 12 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \frac{1}{13} \begin{pmatrix} -36 \\ 24 \end{pmatrix} \\ &= A\vec{p} + \vec{b}\end{aligned}$$

Verifique que $A^2 = I$.