

Geometría Analítica I

TRABAJO 26

Prof. Pablo Barrera

Sábado 26 de noviembre, 2005

En clase discutimos un algoritmo para construir una curva a partir de una colección de puntos, los puntos de control. Esta curva tiene la particularidad de ser tangente a los puntos extremos del polígono abierto. El algoritmo comentado en clase se conoce como Algoritmo de Casteljaeu, y las curvas que describe se llaman curvas de Bezier. Use esta herramienta, para diseñar:

1. Un huevo *parabólico*.
2. Use esta idea para suavizar, un polígono que describa su auto favorito.

Fecha de entrega: Lunes 28 de noviembre, 2005