

Facultad de Ciencias, UNAM.

## Geometría Analítica II

### Trabajo 1

Juan Salvador Garza Ledesma

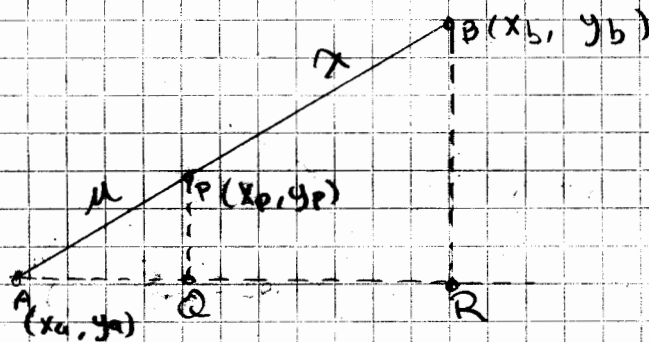
9 / Feb / 2005

Prof. { Pablo Barrera  
      { Guilmer González

1) Sean  $A(x_a, y_a)$ ,  $B(x_b, y_b)$  dos puntos cualquiera de  $\mathbb{R}^2$ , considérese el segmento  $\overline{AB}$ .

Sean  $P \in \overline{AB}$ ,  $d(A, P) = \mu$  y  $d(P, B) = \lambda$ , si  $P$  tiene coordenadas  $(x_p, y_p)$  entonces:

$$x_p = \frac{\lambda x_a + \mu x_b}{\mu + \lambda} \quad ; \quad y_p = \frac{\lambda y_a + \mu y_b}{\mu + \lambda}$$



Tracemos dos líneas paralelas al eje  $Y$  que pasen por  $P$  y  $B$  respectivamente, llamémoslas  $j$  y  $k$ , pasando por  $A$  tracemos una paralela al eje  $X$ , llamémosle  $l$ , sean  $Q = j \cap l$ ,  $R = k \cap l$ .

Es claro que  $x_a + |\overline{AQ}| = x_p$ , ahora observemos que  $\angle PAQ = \angle BAR$  (ángulo común) y  $\angle AQP = \angle ARB = 90^\circ$  por construcción  $\Rightarrow \triangle PAQ \sim \triangle BAR \Rightarrow \frac{|\overline{AQ}|}{\mu} = \frac{|\overline{AR}|}{\mu + \lambda} \Rightarrow$

$$|\overline{AQ}| = \frac{\mu |\overline{AR}|}{\mu + \lambda} \quad \text{pero } |\overline{AR}| = x_b - x_a \Rightarrow |\overline{AQ}| = \frac{\mu(x_b - x_a)}{\mu + \lambda}$$

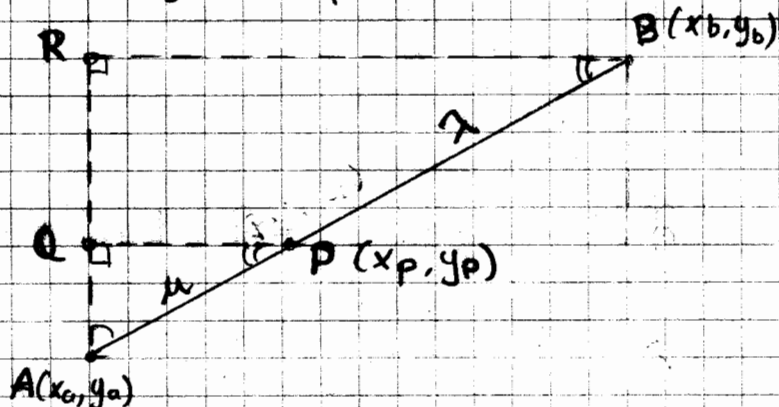
$$= \frac{\mu x_b - \mu x_a}{\mu + \lambda} \quad \therefore x_p = x_a + \frac{\mu x_b - \mu x_a}{\mu + \lambda} = \frac{\mu x_a - \mu x_a + \lambda x_a + \mu x_b}{\mu + \lambda}$$

$$= \frac{\lambda x_a + \mu x_b}{\mu + \lambda}$$

para obtener el resultado de la ordenada se 'repite' lo anterior de manera análoga, pero de todos modos está en la otra hoja.

Comprobamos rápidamente la expresión para la ordenada  $y_p$ .

Tracemos paralelos a los ejes coordenados para formar los triángulos rectángulos  $\triangle BAR$ ,  $\triangle BPA$  que resultan semejantes por tener sus 3 ángulos respectivamente iguales, tomamos entonces razones entre segmentos proporcionales:



$$\frac{\overline{AQ}}{\overline{AR}} = \frac{\mu}{\mu + \lambda} \Rightarrow \overline{AQ} = \frac{\mu \overline{AR}}{\mu + \lambda}, \text{ pero } \overline{AR} = y_b - y_a \Rightarrow$$

$$\overline{AQ} = \frac{\mu y_b - \mu y_a}{\mu + \lambda}, \text{ finalmente, como } y_p = y_a + \overline{AQ} \Rightarrow$$

$$y_p = y_a + \frac{\mu y_b - \mu y_a}{\mu + \lambda} = \frac{\lambda y_a + \mu y_b}{\mu + \lambda} \text{ como se}$$

quería probar.

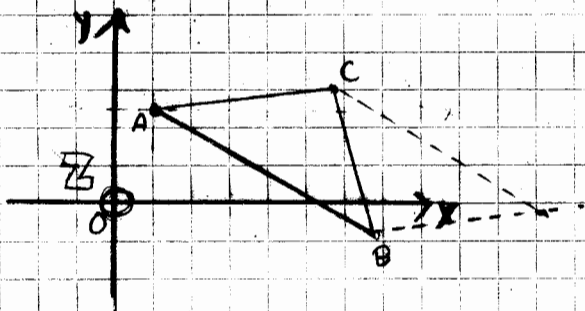
② Demostrar de dos formas distintas que el área de un triángulo cuyos vértices son los puntos:

$A(x_a, y_a)$ ,  $B(x_b, y_b)$ ,  $C(x_c, y_c)$  está dado por:

$$\text{Área}[ABC] = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_a & y_a & 1 \\ x_b & y_b & 1 \\ x_c & y_c & 1 \end{vmatrix}$$

Una forma: (Esta es un poco 'tramposa')

Pensemos en  $A, B, C$  como vectores de  $\mathbb{R}^3$ .



Consideremos los vectores  $P = C - A$  y  $Q = B - A$ , luego usamos el producto vectorial  $Q \times P$  para obtener el área del paralelogramo cuyos vértices son  $A, B, C$  y un punto  $D$  obtenido de la intersección de dos paralelas a  $AB$  y a  $AC$  que pasan por  $C$  y  $B$  respectivamente, luego bastará dividir entre 2 este resultado para obtener  $\text{Área}[ABC]$ :

$$P = C - A = (x_c, y_c, 0) - (x_a, y_a, 0) = (x_c - x_a, y_c - y_a, 0)$$

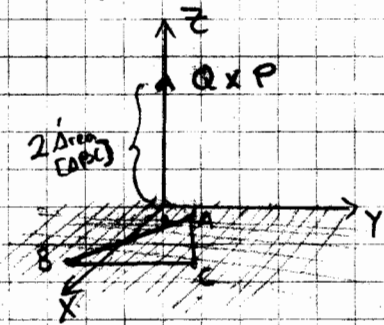
$$Q = B - A = (x_b - x_a, y_b - y_a, 0)$$

$$Q \times P = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_b - x_a & y_b - y_a & 0 \\ x_c - x_a & y_c - y_a & 0 \end{vmatrix} = (0, 0, (x_b - x_a)(y_c - y_a) - (x_c - x_a)(y_b - y_a))$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \|Q \times P\| &= 2 \text{Área}[ABC] = \sqrt{((x_b - x_a)(y_c - y_a) - (x_c - x_a)(y_b - y_a))^2} \\ &= x_b y_c - y_a x_b - x_a y_c + x_c y_a - x_c y_b + y_a x_c + x_a y_b - x_a y_a = \\ &= x_a(y_b - y_c) - y_a(x_b - x_a) + x_b y_c - x_c y_b = \end{aligned}$$

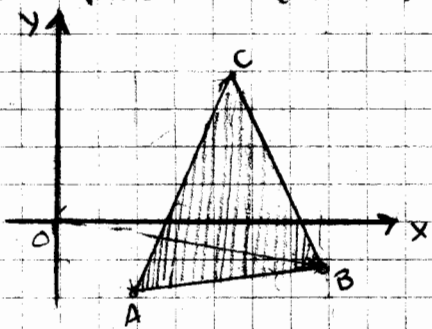
$$= \begin{vmatrix} x_a & y_a & 1 \\ x_b & y_b & 1 \\ x_c & y_c & 1 \end{vmatrix} \therefore \text{Área } [ABC] = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_a & y_a & 1 \\ x_b & y_b & 1 \\ x_c & y_c & 1 \end{vmatrix}$$

Aunque de esta manera nos salimos del plano con un vector cuya magnitud era el doble del área buscada.



Otra forma:

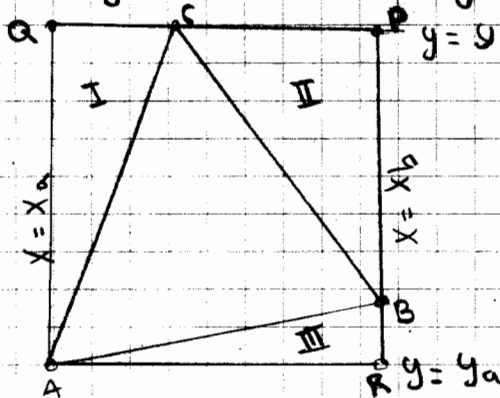
Ahora pensemos en  $A, B, C$  como puntos de  $\mathbb{R}^2$



Supongamos que las coordenadas de los puntos dados cumplen con que

$x_a < x_c < x_b$  y  $y_a < y_b < y_c$   
o en general que no haya una igual a la otra, luego podríamos renombrar las convenientemente.

Entonces la figura es susceptible a inscribirse en un rectángulo de la siguiente forma:



Luego tenemos que el área del rectángulo  $ARPQ$  es  $(x_b - x_a)(y_c - y_a)$  y ahora para obtener el área de  $\triangle ABC$  basta restar las áreas I, II y III de 3 triángulos que tienen la ventaja de ser rectángulos, estos serán:

$$[I] = \frac{1}{2}(y_c - y_a)(x_c - x_a)$$

$$[II] = \frac{1}{2}(y_c - y_b)(x_b - x_c)$$

$$[III] = \frac{1}{2}(x_b - x_a)(y_b - y_a)$$

Si desarrollamos lo anterior se obtiene:

$$[I] + [II] + [III] = \frac{1}{2} [(y_c - y_a)(x_c - x_a) + (y_c - y_b)(x_b - x_c) + (x_b - x_a)(y_b - y_c)] \\ = \frac{1}{2} (y_c x_b - y_c x_a + x_c y_b - x_c y_a - x_a y_b - x_b y_a) + x_a y_a$$

Si restamos esto último al área del rectángulo grande en el que inscribimos al triángulo se obtiene:

$$\text{Área } [ABC] = (x_b - x_a)(y_c - y_a) - \frac{1}{2} (y_c x_b - y_c x_a + x_c y_b - x_c y_a - x_a y_b - x_b y_a) \\ + x_a y_a, \text{ desarrollando y reagrupando:}$$

$$\text{Área } [ABC] = \frac{1}{2} (x_a x_b - y_c x_a + x_c y_a - x_c y_b + x_a y_b - x_b y_a) \\ = \frac{1}{2} (x_c (y_a - y_b) - y_c (x_a - x_b) + x_a y_b - x_b y_a) =$$

$$= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_c & y_c & 1 \\ x_a & y_a & 1 \\ x_b & y_b & 1 \end{vmatrix}, \text{ bueno solamente necesitamos}$$

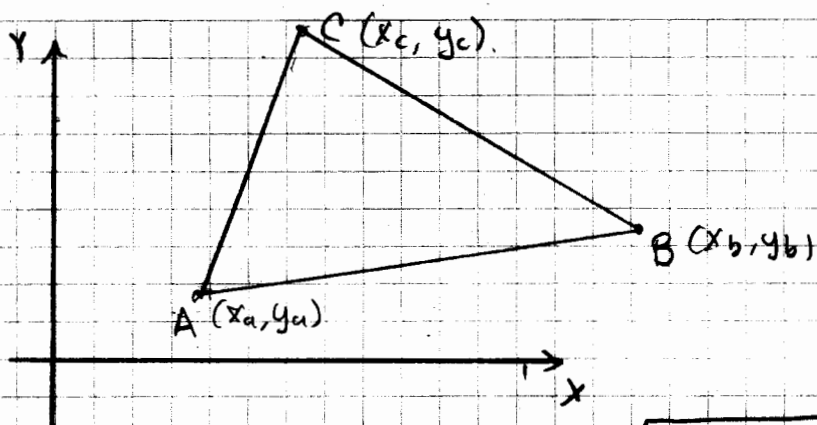
renombrar los puntos para obtener la fórmula idénticamente, lo cual no es problema, pues nos interesa conocer solo la magnitud del área del triángulo.

Otra forma:

Ahora pensamos en las rectas que forman  $\triangle ABC$ , recordemos que la distancia de un punto a una recta puede calcularse mediante la siguiente relación:

$$d(P, l) = \frac{|Ax_1 + By_1 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \text{ donde } l = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid Ax + By + C = 0\} \\ P = (x_1, y_1).$$

Usaremos la fórmula de área de un triángulo más famosa: Área = base  $\times$  altura / 2, pensemos en el triángulo de la siguiente figura:



Tomemos de base:  $b = |AB| = \sqrt{(x_b - x_a)^2 + (y_b - y_a)^2}$

La ecuación de la recta que pasa por A, B puede ser expresada como:

$$y - y_a = \frac{y_b - y_a}{x_b - x_a} (x - x_a) \Leftrightarrow$$

$$(y - y_a)(x_b - x_a) - (y_b - y_a)(x - x_a) = 0$$

$$\Leftrightarrow (y_a - y_b)x + (x_b - x_a)y - x_b y_a + x_a y_b = 0 \dots \textcircled{l_1}$$

Ahora calculemos  $d(C, l_1)$ ; o sea  $h$  (altura).

$$h = \frac{|(y_a - y_b)x_c + (x_b - x_a)y_c - x_b y_a + x_a y_b|}{\sqrt{(y_a - y_b)^2 + (x_b - x_a)^2}}$$

$$\therefore \text{Área } [ABC] = \frac{1}{2} \sqrt{(x_b - x_a)^2 + (y_b - y_a)^2} \frac{|(y_a - y_b)x_c + (x_b - x_a)y_c - x_b y_a + x_a y_b|}{\sqrt{(y_a - y_b)^2 + (x_b - x_a)^2}}$$

$$\text{como } |y_a - y_b| = |y_b - y_a| \Rightarrow (y_b - y_a)^2 = (y_a - y_b)^2 \Rightarrow$$

$$\text{Área } [ABC] = \frac{1}{2} |(y_a - y_b)x_c - y_c(x_a - x_b) - x_b y_a + x_a y_b| =$$

$$\frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_c & y_c & 1 \\ x_a & y_a & 1 \\ x_b & y_b & 1 \end{vmatrix}$$

(Nuevamente salieron rebautizados los  $x, y$ , pero no altera el resultado).



③ Considere la siguiente terna de líneas rectas:

$$\textcircled{1} \quad -\alpha_1 x + \beta_1 y + \delta_1 = 0$$

$$\textcircled{2} \quad -\alpha_2 x + \beta_2 y + \delta_2 = 0$$

$$\textcircled{3} \quad -\alpha_3 x + \beta_3 y + \delta_3 = 0$$

determine una condición en términos de los parámetros  $\alpha$ ,  $\beta$ ,  $\delta$  para que las tres líneas concurren en un mismo punto.

Consideremos el sistema de ecuaciones que forman las rectas  $\textcircled{2}$  y  $\textcircled{3}$ , sabemos que la solución la podemos expresar de la siguiente forma:

$$\textcircled{2} \cap \textcircled{3} = \left( \begin{array}{c|c} -\delta_2 & \beta_2 \\ \hline -\delta_3 & \beta_3 \\ \alpha_2 & \beta_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 \end{array} \right), \left( \begin{array}{c|c} \alpha_2 & -\delta_2 \\ \hline \alpha_3 & -\delta_3 \\ \alpha_2 & \beta_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 \end{array} \right) \text{ por la regla de Cramer}$$

Obligatoriamente esto implica que  $\textcircled{2}$  y  $\textcircled{3}$  no sean paralelas, ahora queremos que el punto  $P = \textcircled{2} \cap \textcircled{3}$  pertenezca también a la primera recta, es decir que satisfaga su ecuación:

$$\alpha_1 \frac{\begin{vmatrix} -\delta_2 & \beta_2 \\ -\delta_3 & \beta_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \alpha_2 & \beta_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 \end{vmatrix}} + \beta_1 \frac{\begin{vmatrix} \alpha_2 & -\delta_2 \\ \alpha_3 & -\delta_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \alpha_2 & \beta_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 \end{vmatrix}} + \delta_1 = 0 \Leftrightarrow$$

$$\frac{1}{\begin{vmatrix} \alpha_2 & \beta_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 \end{vmatrix}} \left[ \alpha_1 (\beta_2 \delta_3 - \beta_3 \delta_2) + \beta_1 (\alpha_3 \delta_2 - \alpha_2 \delta_3) \right] + \delta_1 = 0 \Leftrightarrow$$

$$\alpha_1 (\beta_2 \delta_3 - \beta_3 \delta_2) + \beta_1 (\alpha_3 \delta_2 - \alpha_2 \delta_3) + \delta_1 (\alpha_2 \beta_3 - \alpha_3 \beta_2) = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \delta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \delta_2 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \delta_3 \end{vmatrix} = 0, \text{ luego, las tres rectas son concurrentes}$$

cuando este determinante se anule.