

GEOMETRÍA ANALÍTICA II

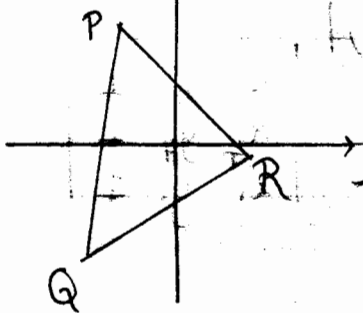
TRABAJO I

Mendoza Luna Luis Guillermo.

1. Dados los puntos $P(x_p, y_p)$, $Q(x_q, y_q)$ y $R(x_r, y_r)$ en el plano \mathbb{R}^2 , demostrar por dos caminos distintos que

$$\text{área}(\Delta(P, Q, R)) = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_p & y_p & 1 \\ x_q & y_q & 1 \\ x_r & y_r & 1 \end{vmatrix}$$

Camino I:



Si b y h denotan la base y la altura de un triángulo PQR ,
 $\text{área}(\Delta(P, Q, R)) = \frac{1}{2}bh$.

Elegiremos $b = d(P, Q)$, de modo que $b = \sqrt{(x_p - x_q)^2 + (y_p - y_q)^2}$.
Sea l la recta que pasa por P y Q ; entonces, $d(R, l)$ es una altura del triángulo (pues para calcular la distancia de un punto a una recta se traza una perpendicular a l que pase por R , y se mide la distancia entre R y el pie de la perpendicular). Así, $h = d(R, l)$.

Según la forma dos puntos de la ecuación de la recta,

$$l: y - y_q = \frac{y_p - y_q}{x_p - x_q} (x - x_q) \quad \text{lo cual puede escribirse como}$$

$$(y - y_q)(x_p - x_q) = (y_p - y_q)(x - x_q)$$

$$\Rightarrow yx_p - yx_q - x_p y_q + x_q y_q = xy_p - x_q y_p - xy_q + x_q y_q$$

$$\Rightarrow x(y_q - y_p) + y(x_p - x_q) + (x_q y_p - y_q x_p) = 0$$

$$\circ \circ \quad h = \frac{|x_r(y_q - y_p) + y_r(x_p - x_q) + (x_q y_p - y_q x_p)|}{\sqrt{(y_q - y_p)^2 + (x_p - x_q)^2}}$$

Mendoza Luna Luis Guillermo

$$\circ \circ \text{área}(\Delta(P, Q, R)) = \frac{1}{2}bh = \frac{1}{2} \sqrt{(x_p - x_q)^2 + (y_p - y_q)^2} |x_r(y_q - y_p) + y_r(x_p - x_q) + (x_q y_p - y_q x_p)|$$

$$= \frac{1}{2} |x_r y_q - x_r y_p + x_p y_r - x_q y_r + x_q y_p - y_q x_p|$$

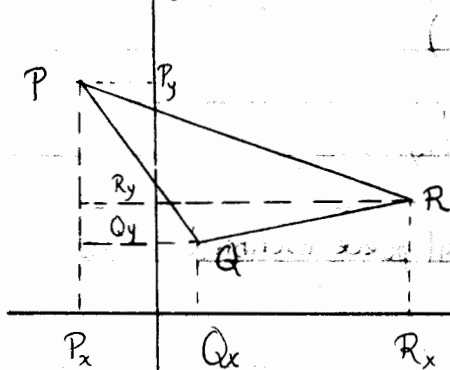
$$= \frac{1}{2} |-(x_q y_r - x_r y_q) + (x_p y_r - x_r y_p) - (x_p y_q - x_q y_p)|$$

$$= \frac{1}{2} |(x_q y_r - x_r y_q) - (x_p y_r - x_r y_p) + (x_p y_q - x_q y_p)|$$

$$= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_p & y_p & 1 \\ x_q & y_q & 1 \\ x_r & y_r & 1 \end{vmatrix} = \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_p & y_p & 1 \\ x_q & y_q & 1 \\ x_r & y_r & 1 \end{vmatrix}$$

(tomando el valor absoluto del determinante).

CAMINO 2:



Sean P_x, Q_x y R_x las proyecciones de P, Q y R sobre el eje x , respectivamente, y P_y, Q_y y R_y las proyecciones sobre el eje y .

Tenemos que $\text{área}(\Delta(P, Q, R)) = \text{área}(\Delta(P, P_x, R_x, R)) - \text{área}(\Delta(P, Q, Q_x, P_x)) - \text{área}(\Delta(Q_x, R_x, R, Q))$

Por la fórmula del área del trapecio,

$$\text{área}(\Delta(P, P_x, R_x, R)) = \frac{1}{2} (P_x R_x) (PP_x + RR_x) = \frac{1}{2} (x_r - x_p) (y_p + y_r)$$

$$\text{área}(\Delta(P, Q, Q_x, P_x)) = \frac{1}{2} (x_q - x_p) (y_p + y_q)$$

$$\text{área}(\Delta(Q, R, Q_x, R_x)) = \frac{1}{2} (x_r - x_q) (y_q + y_r)$$

Mendoza Luna Luis Guillermo.

• $\Delta(P, Q, R)$

$$\frac{1}{2} [(x_r - x_p)(y_p + y_r) - (x_q - x_p)(y_p + y_q) - (x_r - x_q)(y_q + y_r)]$$

$$= \frac{1}{2} [x_r y_p + x_r y_r - x_p y_p - x_p y_r - (x_q y_p + x_q y_q - x_p y_p - x_p y_q) - (x_r y_q + x_r y_r - x_q y_q - x_q y_r)]$$

$$= \frac{1}{2} [(x_r y_q - x_p y_p) + (x_p y_r + x_q y_p) + (x_q y_r - x_r y_q)]$$

$$= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_p & y_p & 1 \\ x_q & y_q & 1 \\ x_r & y_r & 1 \end{vmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} \begin{vmatrix} x_p & y_p & 1 \\ x_q & y_q & 1 \\ x_r & y_r & 1 \end{vmatrix}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} (x_p y_q - x_q y_p + x_p y_r - x_r y_p + x_q y_r - x_r y_q)$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} (x_p y_q - x_q y_p + x_p y_r - x_r y_p + x_q y_r - x_r y_q)$$

De la misma manera, los coordenados de A, B, C...

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$

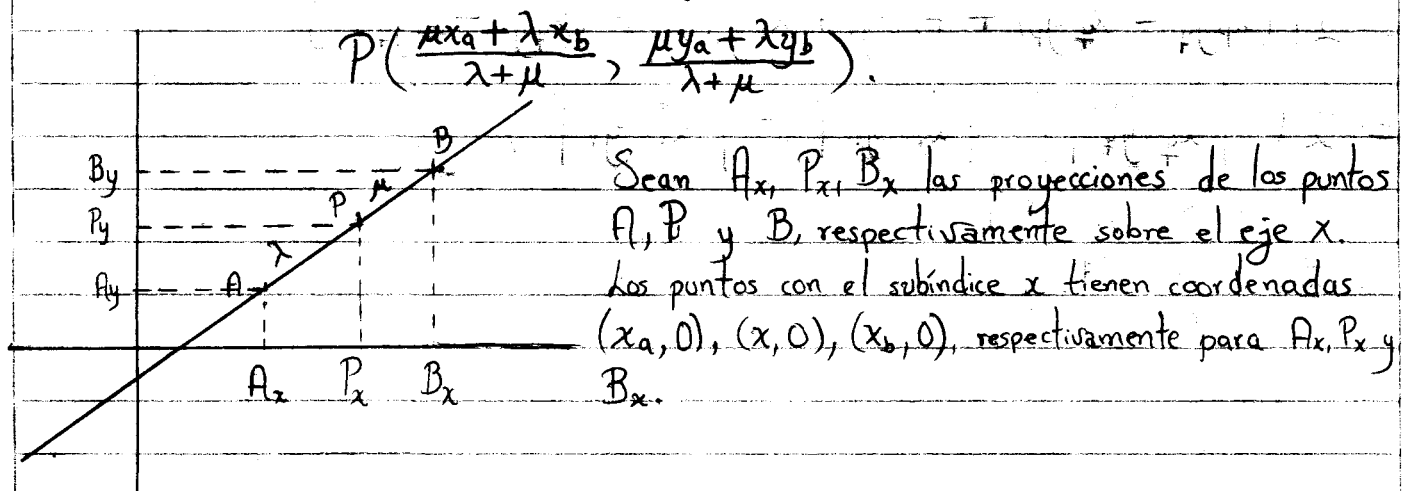


Mendoza Luna Luis Guillermo.

2. Considere los puntos $A(x_a, y_a)$ y $B(x_b, y_b)$ en el plano. Sea P un punto en el segmento \overline{AB} tal que

$$r = \frac{AP}{PB} = \frac{\lambda}{\mu}$$

Demuestre que las coordenadas de $P(x, y)$ se pueden escribir como



Las rectas proyectantes son paralelas; entonces, por el Teorema de Tales,

$$\frac{AP}{PB} = \frac{A_x P_x}{P_x B_x} = \frac{x - x_a}{x_b - x}. \text{ Pero } \frac{AP}{PB} = \frac{\lambda}{\mu}$$

$$\Rightarrow \frac{\lambda}{\mu} = \frac{x - x_a}{x_b - x} \Rightarrow \lambda(x_b - x) = \mu(x - x_a) \Rightarrow \lambda x_b - \lambda x = \mu x - \mu x_a$$

$$\Rightarrow \mu x_a + \lambda x_b = (\mu + \lambda)x \Rightarrow x = \frac{\mu x_a + \lambda x_b}{\mu + \lambda}$$

De la misma manera, las coordenadas de A_y, P_y, B_y son $(0, y_a), (0, y), (0, y_b)$, respectivamente y sus rectas proyectantes son paralelas; entonces, por el teorema de Tales,

$$\frac{\lambda}{\mu} = \frac{AP}{PB} = \frac{A_y P_y}{P_y B_y} \text{ ; como } A_y P_y = y - y_a, P_y B_y = y_b - y$$

Mendoza Luna Luis Guillermo.

tenemos $\frac{\lambda}{\mu} = \frac{y - y_a}{y_b - y} \Rightarrow \lambda y_b - \lambda y = \mu y - \mu y_a$

$$\Rightarrow \lambda y_b + \mu y_a = y(\lambda + \mu) \Rightarrow y = \frac{\mu y_a + \lambda y_b}{\mu + \lambda}$$

o.o $P(x, y)$ puede escribirse como $P\left(\frac{\mu x_a + \lambda x_b}{\mu + \lambda}, \frac{\mu y_a + \lambda y_b}{\mu + \lambda}\right)$.

3. Sean L_1 , L_2 y L_3 tres rectas en el plano determinadas por sus ecuaciones

$$L_1: \alpha_1 x + \beta_1 y + \gamma_1 = 0$$

$$L_2: \alpha_2 x + \beta_2 y + \gamma_2 = 0$$

$$L_3: \alpha_3 x + \beta_3 y + \gamma_3 = 0$$

¿Cuál es la condición, en términos de los coeficientes, para que estas rectas sean concurrentes?

Si las rectas son concurrentes, existe un punto $P(x^*, y^*)$ que satisface las tres ecuaciones que definen las rectas. En particular,

$$\begin{aligned} \alpha_1 x^* + \beta_1 y^* + \gamma_1 &= 0 & \Leftrightarrow & \alpha_1 x^* + \beta_1 y^* = -\gamma_1 \\ \alpha_2 x^* + \beta_2 y^* + \gamma_2 &= 0 & & \alpha_2 x^* + \beta_2 y^* = -\gamma_2 \end{aligned}$$

Como L_1 y L_2 no pueden ser paralelas bajo la suposición de que existe un punto de concurrencia, $\alpha_1 \beta_2 - \alpha_2 \beta_1 \neq 0$. Resolviendo x^* y y^* por el método de Cramer,

$$x^* = \frac{\begin{vmatrix} -\gamma_1 & \beta_1 \\ -\gamma_2 & \beta_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{vmatrix}} \quad y^* = \frac{\begin{vmatrix} \alpha_1 & -\gamma_1 \\ \alpha_2 & -\gamma_2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{vmatrix}}$$

Sustituyendo estas expresiones de x^* y y^* en la ecuación de L_3 ,

Mendoza Luna Luis Guillermo.

Guillermo Luis Mendoza

$$\alpha_3 \begin{vmatrix} -\beta_1 & \beta_1 \\ -\beta_2 & \beta_2 \end{vmatrix} + \beta_3 \begin{vmatrix} \alpha_1 & -\beta_1 \\ \alpha_2 & -\beta_2 \end{vmatrix} + \beta_3 \begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \mu = \frac{\dots}{\dots}$$

que puede escribirse como

$$\alpha_3 \begin{vmatrix} \beta_1 & \beta_1 \\ \beta_2 & \beta_2 \end{vmatrix} - \beta_3 \begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{vmatrix} + \beta_3 \begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{vmatrix} = 0$$

como este es el desarrollo por columnas con respecto a la tercera fila de un determinante de 3×3 , podemos escribirlo como $\mu \cdot \det(A) = 0$

$$\begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & \beta_3 \\ \alpha_2 & \beta_2 & \beta_3 \\ \alpha_3 & \beta_3 & \beta_3 \end{vmatrix} = 0$$

$$0 = \alpha_3 \beta_3 + \mu (\alpha_1 \beta_2 - \alpha_2 \beta_1) + \beta_3 (\alpha_1 \beta_2 - \alpha_2 \beta_1)$$

Como el determinante es distinto de cero, entonces $\mu = 0$

De la ecuación anterior se deduce que $\mu = 0$ es la única solución.

$$\begin{aligned} \alpha_1 x + \beta_1 y &= \alpha_2 x + \beta_2 y \\ \alpha_2 x + \beta_2 y &= \alpha_3 x + \beta_3 y \end{aligned}$$

Como $\mu = 0$ es la única solución, entonces el sistema de ecuaciones no tiene solución.

$$\begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{vmatrix} = \mu \begin{vmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \alpha_2 & \beta_2 \end{vmatrix}$$

Por lo tanto, el sistema no tiene solución.

