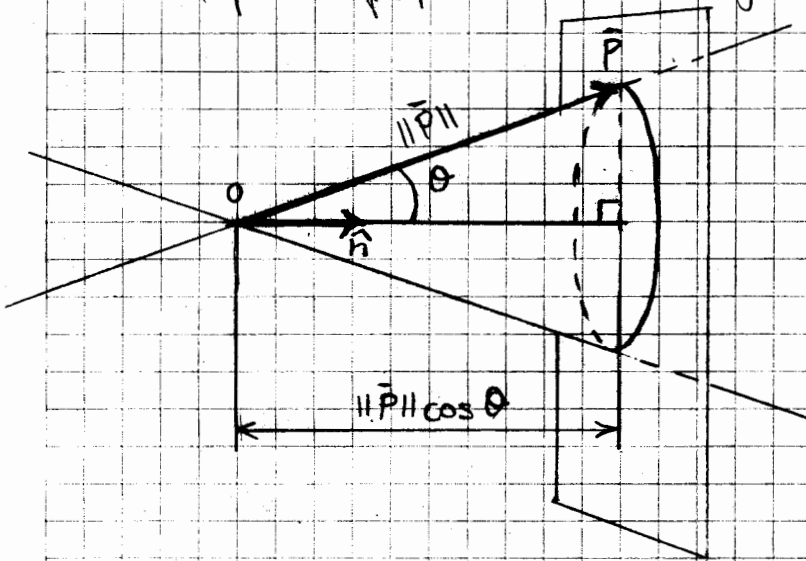


① Dibuje y de la ecuación del cono con vértice en $(0,0,0)$, $\hat{n} = (1,1,0)\frac{1}{\sqrt{2}}$; $k = \frac{1}{2}$.

$$\hat{n} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right)$$

Como el vector \hat{n} es unitario, para cualquier punto $\vec{P} = (x, y, z)$ que pertenece al cono tenemos $\vec{P} \cdot \hat{n} = \|\vec{P}\| \cos \theta$ es la magnitud del vector que va del vértice del cono (el origen) al centro de la circunferencia que resulta de seccionar al cono con un plano perpendicular a su eje que pasa por \vec{P} .

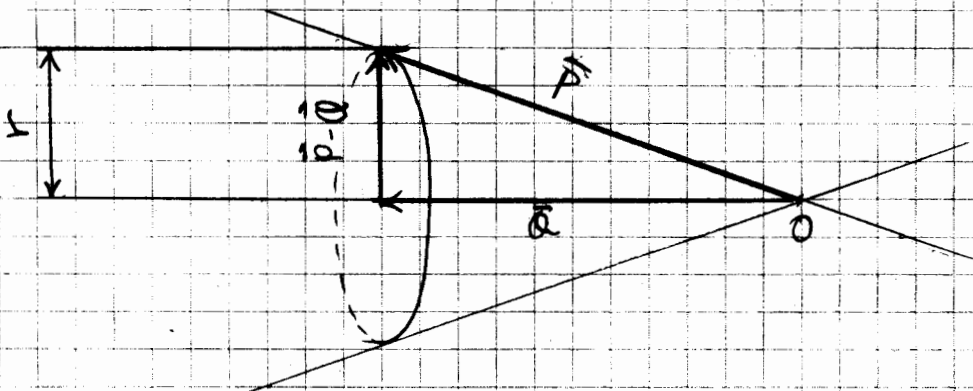


Queremos que esta magnitud varíe proporcionalmente al radio de la circunferencia mencionada, si r es dicho radio, se quiere imponer:

$$k \vec{P} \cdot \hat{n} = r \quad \text{para una constante } k, \text{ (que aquí es } \frac{1}{2}\text{)}$$

Sólo falta determinar r . Sea \vec{Q} el vector que va de O con la dirección de \hat{n} y magnitud $\vec{P} \cdot \hat{n}$, entonces

$\vec{Q} = (\vec{P} \cdot \hat{n}) \hat{n}$ y podemos ver a r como la magnitud del vector $\vec{P} - \vec{Q}$ que es $\|\vec{P} - (\vec{P} \cdot \hat{n}) \hat{n}\|$



De lo anterior la ecuación del cono puede escribirse como

$$\frac{1}{2} \vec{P} \cdot \vec{n} = \|\vec{P} - (\vec{P} \cdot \vec{n}) \vec{n}\|, \text{ Sustituyendo } \vec{P} = (x, y, z)$$

$$\vec{n} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right):$$

$$\frac{1}{2} (x, y, z) \cdot \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right) = \left\| (x, y, z) - (x, y, z) \cdot \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right) \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0\right) \right\|$$

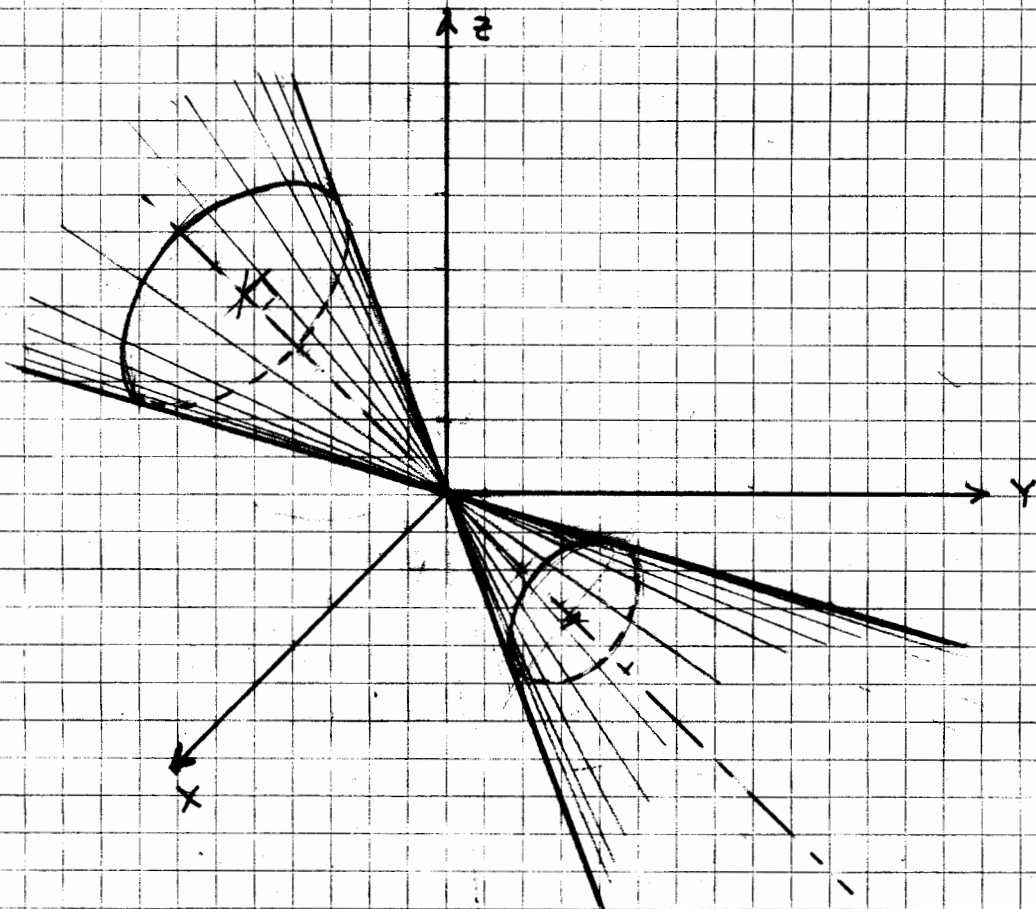
$$\Leftrightarrow \frac{1}{2\sqrt{2}}x + \frac{1}{2\sqrt{2}}y = \left\| (x, y, z) - \left(\frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y, \frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y, 0\right) \right\|$$

$$\Leftrightarrow \left((x+y) = 2\sqrt{2} \left\| \left(\frac{1}{2}x - \frac{1}{2}y, \frac{1}{2}y - \frac{1}{2}x, z\right) \right\| \right)^2$$

$$\Leftrightarrow (x^2 + 2xy + y^2) = 2(x-y)^2 + 2(y-x)^2 + 8z^2$$

$$\Leftrightarrow (x^2 + 2xy + y^2) = 4(x^2 - 2xy + y^2) + 8z^2$$

$$\Leftrightarrow -3x^2 - 3y^2 - 8z^2 + 10xy = 0 \quad \Leftrightarrow \boxed{3x^2 + 3y^2 + 8z^2 - 10xy = 0}$$



② Encuentre las intersecciones del cono anterior con los planos
 a) $z=1$; b) $x=1$; c) $x+y=1$ y dibójelos.

La ecuación del cono era $3x^2 + 3y^2 + 8z^2 - 10xy = 0$, para visualizar más rápidamente las secciones que se piden vamos a aplicar unas transformaciones. (Aunque intuitivamente es aceptable que a) corta al cono en una hipérbola, b) en una elipse y c) en un círculo). Vamos a demostrarlo.

Para analizar los casos a), b) y c) rotamos el sistema $O-XY$ hasta que el eje X coincida con el eje del cono, al eje Z no lo vamos a mover, los cosenos directores de nuestra nueva eje X son simplemente las componentes de \hat{n} , es decir $\frac{1}{\sqrt{2}}$ con respecto a X y también con respecto a Y , para nuestra nueva eje Y , como éste debe ser normal a \hat{n} , podemos tomar $(-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0)$ como vector de referencia por ser $\hat{n} \cdot (-\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}, 0) = 0$, de modo que la transformación será:

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \tilde{x} \\ \tilde{y} \\ \tilde{z} \end{pmatrix}; \text{ que es } \begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{2}}(\tilde{x} - \tilde{y}) \\ y = \frac{1}{\sqrt{2}}(\tilde{x} + \tilde{y}) \\ z = \tilde{z} \end{cases} \dots (I)$$

El cono en este sistema se ve menos rebelde, usando (I) en su ecuación se tiene:

$$3\left(\frac{1}{\sqrt{2}}(\tilde{x} - \tilde{y})\right)^2 + 3\left(\frac{1}{\sqrt{2}}(\tilde{x} + \tilde{y})\right)^2 + 8\tilde{z}^2 - 10\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\frac{1}{\sqrt{2}}(\tilde{x} + \tilde{y})(\tilde{x} - \tilde{y})\right) = 0$$

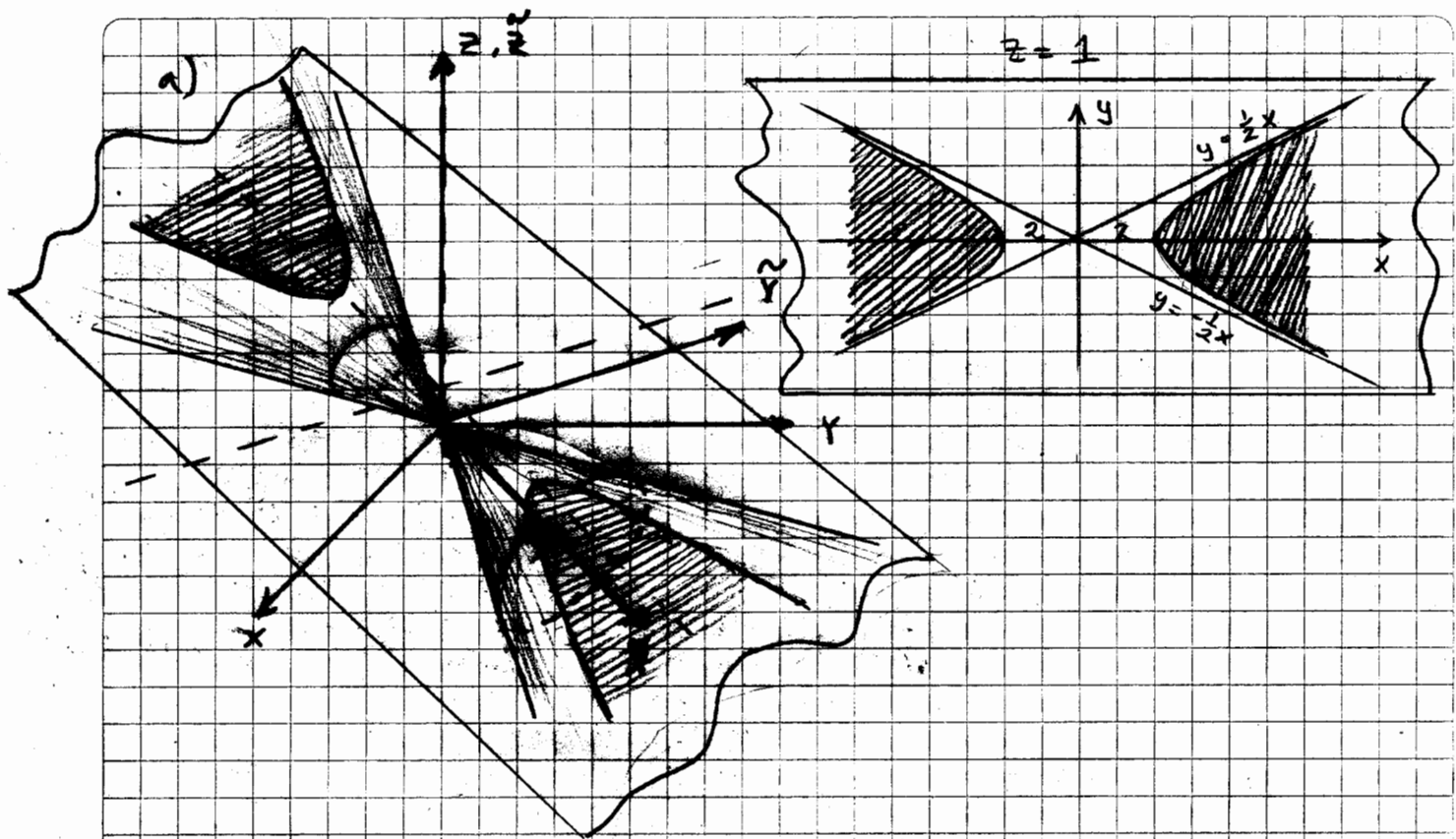
$$\Leftrightarrow \frac{3}{2}(\tilde{x}^2 - 2\tilde{x}\tilde{y} + \tilde{y}^2) + \frac{3}{2}(\tilde{x}^2 + 2\tilde{x}\tilde{y} + \tilde{y}^2) + 8\tilde{z}^2 - 5(\tilde{x}^2 - \tilde{y}^2) = 0$$

$$\Leftrightarrow 3\tilde{x}^2 + 3\tilde{y}^2 + 8\tilde{z}^2 - 5\tilde{x}^2 + 5\tilde{y}^2 = 0 \Leftrightarrow \boxed{\tilde{y}^2 + \tilde{z}^2 = \frac{1}{4}\tilde{x}^2} \dots (*)$$

a) el plano a) sigue siendo $\tilde{z} = 1$ por ser $z = \tilde{z}$, si sustituimos esto en * nos queda:

$$\tilde{y}^2 + 1 = \frac{1}{4}\tilde{x}^2 \Leftrightarrow \boxed{\frac{\tilde{x}^2}{4} - \tilde{y}^2 = 1} \text{ que es una hipérbola.}$$

bola:



c) 40)

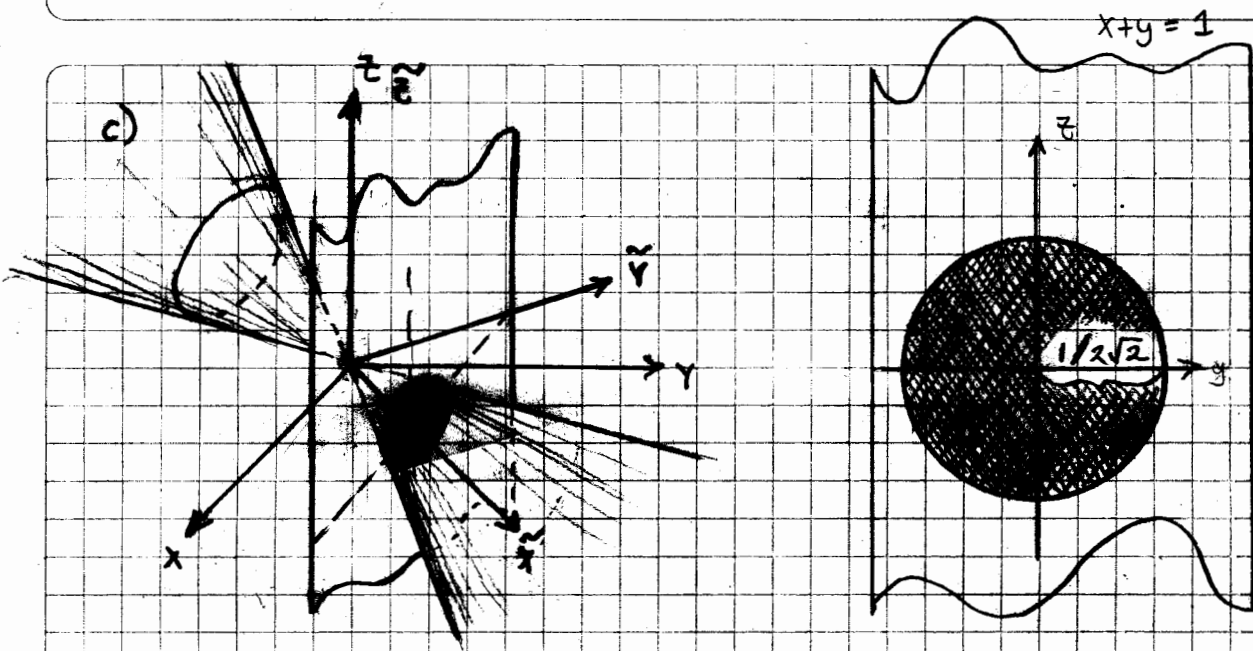
Para la sección del cono con $x+y=1$, si transformamos este plano visto ahora desde el sistema $O-\tilde{x}\tilde{y}\tilde{z}$ tenemos

$x+y=1 \Leftrightarrow \frac{1}{\sqrt{2}}(\tilde{x}-\tilde{y}) + \frac{1}{\sqrt{2}}(\tilde{x}+\tilde{y}) = 1 \Leftrightarrow \sqrt{2}\tilde{x} = 1 \Leftrightarrow \tilde{x} = \frac{1}{\sqrt{2}}$,
sustituyendo en el cono transformado $\tilde{y}^2 + \frac{\tilde{z}^2}{8} = \frac{1}{4}\tilde{x}^2$ queda

$$\boxed{\tilde{y}^2 + \frac{\tilde{z}^2}{8} = \frac{1}{8}} \quad \text{que es una circunferencia de radio } \frac{1}{2\sqrt{2}} \text{ con}$$

centro en $(0,0)$ con respecto al plano coordenado $x+y=1$
cuyo origen con respecto al sistema canónico es $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$ que
es la intersección de $x+y=1$ con la recta

$\tilde{n} = k(1,1,0)$ que es el eje del cono:



b) Por último para ver que $3x^2 + 3y^2 + 8z^2 - 10xy = 0 \cap x=1$ representa una ~~elipse~~, sustituimos $x=1$ directamente en la ecuación original, tenemos

$$3 + 3y^2 + 8z^2 - 10y = 0 \Leftrightarrow 3y^2 - 10y + 8z^2 = -3$$

$$\Leftrightarrow y^2 - \frac{10}{3}y + \frac{8}{3}z^2 = -1 \Leftrightarrow \left(y - \frac{5}{3}\right)^2 + \frac{8}{3}z^2 = -1 + \frac{25}{9} = \frac{16}{9}$$

$$\Leftrightarrow \frac{\left(y - \frac{5}{3}\right)^2}{\frac{16}{9}} + \frac{z^2}{\frac{16 \cdot 3}{9 \cdot 8}} = 1 \Leftrightarrow \frac{\left(y - \frac{5}{3}\right)^2}{\left(\frac{4}{3}\right)^2} + \frac{z^2}{\left(\frac{2\sqrt{3}}{3\sqrt{2}}\right)^2} = 1 \text{ que es una elipse.}$$

