

Juan Salvador Garza Ledesma

De la ecuación de los conos circulares rectos que tienen como eje la recta

$$L: \vec{p} = t(2, 2, 2) \quad t \in \mathbb{R} \quad \text{y vértice en } (1, 1, 1) := V$$

Por la ecuación de un cono circular recto es muy sencilla si tomamos como eje del cono alguno de los ejes coordenados y al origen como vértice, así que una forma de hacer lo pedido es "hacerse *m* x *x*" y hacer una transformación correcta.

Por ejemplo tomemos $V = (1, 1, 1)$ como origen, tomamos como eje \vec{z}' a la recta L y construimos dos vectores ortogonales que se intersecan en V para que hayan las veces de ejes x e y .

Como L pasa por $(0, 0, 0)$, el vector $\vec{F} = (1, 1, 1)$ está sobre L , hagamos $\vec{S}' = (0, -1, 1)$, por ser $\vec{F}' \cdot \vec{S}' = 0 \quad \vec{F}' \perp \vec{S}'$, haciendo $\vec{F}' \times \vec{S}' = t'$, obtendremos un $t' \Rightarrow t' \perp \vec{S}' \wedge t' \perp \vec{F}'$.

$$t' = \vec{F}' \times \vec{S}' = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (2, -1, -1), \text{ para hacer más cómodo}$$

nuestro nuevo sistema normalicemos los vectores \vec{S}' , \vec{F}' y t' obteniendo:

$$\vec{r} = \frac{1}{\|\vec{F}'\|} \vec{F}' = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right); \quad \vec{s} = \frac{1}{\|\vec{S}'\|} \vec{S}' = \left(0, \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right);$$

$$t = \frac{1}{\|t'\|} t' = \left(\frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{-1}{\sqrt{6}}, \frac{-1}{\sqrt{6}}\right); \quad \forall P \in \mathbb{R}^3, P = (x, y, z),$$

queremos hacer

$$\vec{VP} = x' \vec{r} + y' \vec{s} + z' t \quad \text{i.e.}$$

$$P - V = x' \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right) + y' \left(0, \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) + z' \left(\frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{-1}{\sqrt{6}}, \frac{-1}{\sqrt{6}}\right)$$

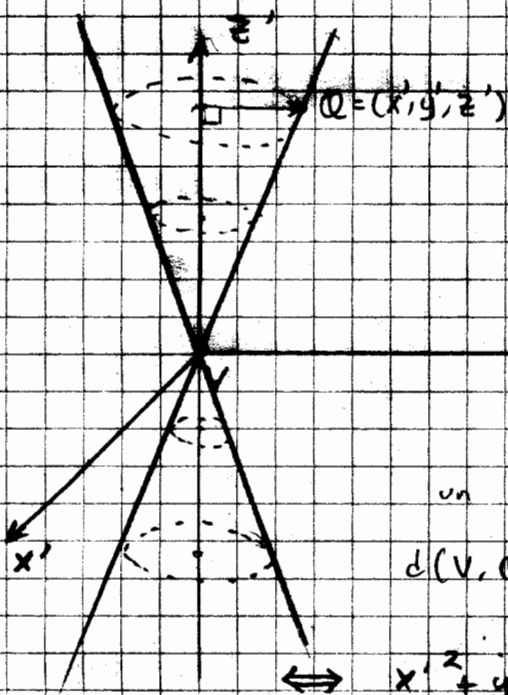
$$\Leftrightarrow (x-1, y-1, z-1) = x' \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right) + y' \left(0, \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) + z' \left(\frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{-1}{\sqrt{6}}, \frac{-1}{\sqrt{6}}\right)$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{-1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{-1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{dado que la matriz que construimos es ortogonal tenemos!}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{\sqrt{3}}{6} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{6} \\ \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{6} \end{pmatrix}^{-1} = [r | s | t] = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \text{ de aquí!}$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{2}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \dots (*)$$

Ahora si construimos los conos en $V-x', y', z'$



Usando el Teorema de Pitágoras tenemos

$$d(V, Q)^2 = R^2 + z'^2$$

donde Q es cualquier punto en el cono y R es el radio variable de las circunferencias que se obtienen de la intersección del cono con un plano paralelo al plano $x'y'$, podemos hacer que R varíe proporcionalmente con z' y dar un parámetro k tal que $R = kz'$ y obtener

$$d(V, Q)^2 = k^2 z'^2 + z'^2 \Leftrightarrow x'^2 + y'^2 + z'^2 = k^2 z'^2 + z'^2$$

$$\Leftrightarrow x'^2 + y'^2 = k^2 z'^2, \text{ aplicando (*) resulta}$$

$$\text{que } x' = \frac{1}{\sqrt{3}}(x+y+z) - 1; y' = \frac{1}{\sqrt{2}}(z-y) - 1; z' = \frac{1}{\sqrt{6}}(2x-y-z) - 1$$

$$\Rightarrow x'^2 + y'^2 = k^2 z'^2 \Leftrightarrow \left(\frac{1}{\sqrt{3}}(x+y+z) - 1\right)^2 + \left(\frac{1}{\sqrt{2}}(z-y) - 1\right)^2 = k^2 \left(\frac{1}{\sqrt{6}}(2x-y-z) - 1\right)^2$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{3}(x+y+z)^2 - \frac{2}{3}(x+y+z) + 1 + \frac{1}{2}(z-y)^2 - \sqrt{2}(z-y) + 1 = k^2 \left(\frac{1}{6}(2x-y-z)^2 - \frac{2}{\sqrt{6}}(2x-y-z) + 1\right)$$

$$\frac{1}{6}[(2-4k^2)x^2 + (5-k^2)y^2 + (5-k^2)z^2 + (6+4k^2)xy + (6+4k^2)xz + (2k^2+4)yz + 4(\sqrt{6}k^2 - \sqrt{3})x + 2(3\sqrt{2} - 2\sqrt{3} - \sqrt{6}k^2)y - z(\sqrt{6}k^2 + 2\sqrt{3} + 3\sqrt{2})] + 2 - k^2 = 0 \dots$$



$$2(1-2k^2)x^2 + (5-k^2)(y^2+z^2) + 2(3+2k^2)(xy+xz) - 2(k^2+2)yz + \\ + 2 \left[2(\sqrt{6}k^2 - \sqrt{3})x + (3\sqrt{2} - 2\sqrt{3} - \sqrt{6}k^2)y - (\sqrt{6}k^2 + 2\sqrt{3} + 3\sqrt{2})z + 6 - 3k^2 \right] = 0$$

Que es: una familia de conos con parametro libre k , los elementos de esta familia se ven más o menos!

