

Una aplicación de la Teoría Ergódica en la búsqueda de Google

Pérez Carbajal Francisco

10 de octubre de 2009

Google

Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda

← → ↻ 🏠 <http://www.google.com.mx/> ☆ Google 🔍

Más visitados Getting Started Latest BBC Headli...

La Web [Imágenes](#) [Noticias](#) [Grupos](#) [Libros](#) [Blogs](#) [Gmail](#) [Más](#) [iGoogle](#) [Acceder](#)

Google™

México

[Búsqueda avanzada](#)
[Preferencias](#)
[Herramientas del idioma](#)

Buscar con Google

Buscar en: la Web páginas en español páginas de México

[Programas de publicidad](#) - [Soluciones Empresariales](#) - [Todo acerca de Google](#) - [Google.com in English](#)

©2009 - [Privacidad](#)

¿Qué es el PageRank?

Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda

http://www.google.com.mx/#hl=es&source=hp&q=PageRank&btnG= pagerank google

Más visitados Getting Started Latest BBC Headli...

Google Sidewiki Marcadores Corrector ortográfico franci...

La Web Imágenes Noticias Grupos Libros Blogs Gmail Más franciscoperezc@gmail.com | Historial web | Mi cuenta | Salir

Google PageRank Buscar [Búsqueda avanzada](#) [Preferencias](#)

Buscar en: la Web páginas en español páginas de México

La Web Resultados 1 - 10 de aproximadamente 95,000,000 de PageRank (0.17 segundos)

PageRank - Wikipedia, la enciclopedia libre - 6 visitas - 17:44
 Google ordena los resultados de la búsqueda utilizando su propio algoritmo **PageRank**. A cada página web se le asigna un número en función del número de ... **PR=6**
[Algoritmo](#) - [Antecedentes](#) - [Últimas actualizaciones del...](#)
es.wikipedia.org/wiki/PageRank - [En caché](#) - [Similares](#) - [Compartir](#)

Mi PageRank - 2 visitas - 17:47 **PR=3**
PageRank (PR) es un valor numérico que representa la importancia que una página web tiene en Internet. Google se hace la idea de que cuando una página ...
www.mipagerank.com/ - [En caché](#) - [Similares](#) - [Compartir](#)

Google PageRank Checker - Check Google page rank of any web pages - 17:47 - [[Traducir esta página](#)] **PR=6**
 Page Rank Checker is a free tool to check Google™ page ranking of any web ... In order to add this free **page rank** checker tool to your web site and give ...
www.prchecker.info/check_page_rank.php - [En caché](#) - [Similares](#) - [Compartir](#)

pagerank - google dirson.com - 17:53 **PR=5**
PageRank™ (PR) es un valor numérico que representa la importancia que una página web tiene en Internet. Google se hace la idea de que cuando una página ...
google.dirson.com/pagerank.php - [En caché](#) - [Similares](#) - [Compartir](#)

PageRank - Wikipedia, the free encyclopedia - [[Traducir esta página](#)] **PR=7**
 Page C has a higher **PageRank** than Page E, even though it has fewer links to it; the link it has is of a much higher value. A web surfer who chooses a random ...
es.wikipedia.org/wiki/PageRank - [En caché](#) - [Similares](#) - [Compartir](#)

PageRank de la página de wikipedia

Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda

W http://es.wikipedia.org/wiki/PageRank

Más visitados Getting Started Latest BBC Headli...

Probar Beta Registrarse/Entrar

PageRank

PageRank es una [marca registrada](#) y patentada¹ por [Google](#) el [9 de enero de 1999](#) que ampara una familia de [algoritmos](#) utilizados para asignar de forma numérica la relevancia de los documentos (o [páginas web](#)) indexados por un [motor de búsqueda](#). Sus propiedades son muy discutidas por los expertos en optimización de motores de búsqueda. El sistema PageRank es utilizado por el popular motor de búsqueda [Google](#) para ayudarle a determinar la importancia o relevancia de una página. Fue desarrollado por los fundadores de [Google](#), [Larry Page](#) y [Sergey Brin](#), en la [Universidad de Stanford](#).

PageRank confía en la naturaleza democrática de la web utilizando su vasta estructura de [enlaces](#) como un indicador del valor de una página en concreto. Google interpreta un enlace de una página **A** a una página **B** como un voto, de la página **A**, para la página **B**. Pero Google mira más allá del volumen de votos, o enlaces que una página recibe; también analiza la página que emite el voto. Los votos emitidos por las páginas consideradas "importantes", es decir con un PageRank elevado, valen más, y ayudan a hacer a otras páginas "importantes". Por lo tanto, el PageRank de una página refleja la importancia de la misma en Internet.

Contenido [ocultar]

- Algoritmo
 - 1.1 Manipulación
- Antecedentes
- Últimas actualizaciones del PageRank
- Referencias
- Bibliografía
- Enlaces externos

Google ordena los resultados de la búsqueda utilizando su propio algoritmo PageRank. A cada página web se le asigna un número en función del número de enlaces de otras páginas que la apuntan, el valor de esas páginas y otros criterios no públicos.

6/10

¿Qué es la Teoría Ergódica?

Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda

W http://es.wikipedia.org/wiki/Teoría_ergódica pagerank google

Más visitados Getting Started Latest BBC Headli...

Google Sidewiki Marcadores Corrector ortográfico

artículo discusión editar historial

Teoría ergódica

PageRank es el sistema de Google para medir la importancia de esta página (4/10).

En **matemáticas**, un **shift** o transformación que preserva la **medida** T en un espacio de **probabilidad**, se dice que es **ergódico** si un conjunto medible que es **invariante** bajo T , tiene medida 0 ó 1. Un antiguo término para esta propiedad era **métricamente transitivo**.

Teorema ergódico de Birkhoff [editar]

Este teorema relaciona el promedio temporal y el promedio en el espacio de una función. Para ello es necesario definir previamente dichos conceptos:

- Considere el **promedio en el tiempo** de una función f de "buen-comportamiento" (*well-behaved*), definido como el promedio (si existe) sobre iteraciones de T empezando en algún punto inicial x_0 :

$$\hat{f}(x) = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} \sum_{k=0}^{n-1} f(T^k x)$$

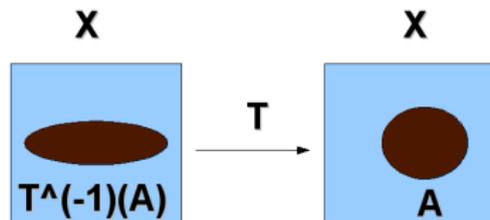
- Considere también el **promedio en el espacio** de f , que se define como:

$$\bar{f} = \int f d\mu$$

donde μ es una medida en el espacio de probabilidad.

En general, el promedio en el tiempo y el promedio en el espacio no son necesariamente iguales. Pero si la transformación es ergódica, y la **medida** es **invariante**, entonces el promedio en el tiempo es igual al promedio en el espacio excepto quizá para un conjunto de medida 0. Este es el famoso **Teorema ergódico** en forma abstracta, elaborado por **George David Birkhoff**.

El **Teorema de Weyl** es un caso especial del **Teorema ergódico**, que se basa en la **distribución de probabilidad** en el in N/A



La Teoría Ergódica es el estudio de transformaciones preservadoras de medida sobre un espacio de probabilidad.

Internet

Internet contiene una gran cantidad de información. Buscarla es como buscar un libro en una biblioteca gigantesca que no tiene catálogo.

Esto nos lleva al problema de búsqueda de información en Internet, éste hizo que aparecieran los motores de búsqueda. Uno de los más utilizados y eficaces es el de Google.

Motor de búsqueda de Google

El motor de búsqueda de Google fue inventado por Sergey Brin y Lawrence Page ambos obtuvieron su doctorado en computo científico por parte de la Universidad de Stanford, actualmente su empresa es una de las más competitivas del mercado.

Una de las principales diferencias del motor de búsqueda de Google con otros motores, es la siguiente idea: *Para una búsqueda típica existen aproximadamente 10 mil páginas web, sin embargo el usuario solo revisara 30 de esas páginas*

Problema

No hace mucho cuando buscabas la palabra Internet, el primer resultado de la búsqueda era una página en chino que no tenía otra palabra mas en inglés que Internet. Lo que nos lleva a la siguiente conclusión:

El orden de las páginas web que se presentan como resultado de una búsqueda es importante

Lo anterior llevo a Sergey Brin y Lawrence Page a inventar el famoso PageRank. La ideas básicas detrás de éste son las siguientes:

¿Qué es una Cadena de Markov estacionaria?

Google utiliza Cadenas de Markov para el cálculo del PageRank.

Definición

Sea (Ω, \mathcal{F}, P) un espacio de probabilidad, una **Cadena de Markov** es una colección de variables aleatorias $\{X_n : n = 0, 1, \dots\}$ que toman valores en un conjunto $E = \{0, 1, \dots, N\}$ y que satisface la propiedad de Markov, es decir, que para todo $n \geq 0$ y para cualesquiera $x_0, \dots, x_{n+1} \in E$ se cumple lo siguiente:

$$P(X_{n+1} = x_{n+1} | X_n = x_n, \dots, X_0 = x_0) = P(X_{n+1} = x_{n+1} | X_n = x_n)$$

Se dice que una cadena de Markov es **estacionaria u homogénea** si la probabilidad $P(X_{n+1} = j | X_n = i)$ no depende de n para todo $i, j \in E$.

Matriz de Transición

Definición

Consideremos una Cadena de Markov estacionaria y $E = \{0, \dots, N\}$ el conjunto donde toma sus valores. La matriz P dada por $P(i, j) = P(X_1 = j | X_0 = i)$ con $i, j \in E$, la llamaremos **matriz de probabilidades de transición**. Denotaremos a $P(i, j) = p_{ij}$. Esta matriz cumple las siguientes dos propiedades:

- a) $p_{ij} \geq 0$ para todo $i, j \in E$
- b) $\sum_{j \in E} p_{ij} = 1$ para toda $i \in E$

A una matriz A cuadrada que cumpla las dos propiedades anteriores la llamaremos **matriz estocástica**.

Problema del cálculo

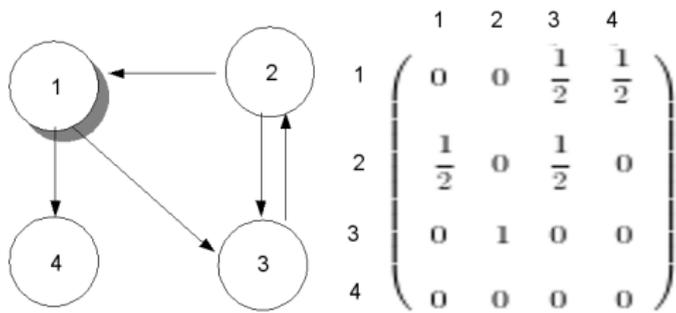
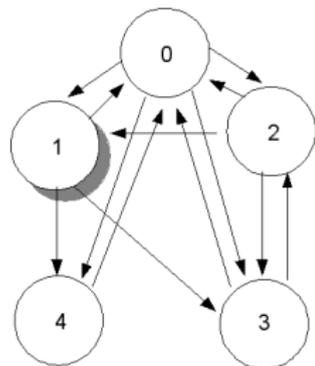


Figura: La matriz asociada a la gráfica

Para calcular el PageRank Google modela el flujo de internet asignándole una matriz.

Una posible solución



$$\begin{matrix} & \begin{matrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} & \frac{1}{4} \\ ,15 & 0 & 0 & \frac{,85}{2} & \frac{,85}{2} \\ ,15 & \frac{,85}{2} & 0 & \frac{,85}{2} & 0 \\ ,15 & 0 & ,85 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

Figura: La matriz estocástica asociada a la gráfica

Observemos que esta matriz es estocástica.

$$P^3 = \begin{pmatrix} 0,1859 & 0,1809 & 0,2712 & 0,2261 & 0,1358 \\ 0,1086 & 0,2917 & 0,1541 & 0,3076 & 0,1381 \\ 0,3163 & 0,2013 & 0,2173 & 0,2173 & 0,0478 \\ 0,1627 & 0,0478 & 0,3708 & 0,2173 & 0,2013 \\ 0,3625 & 0,1062 & 0,2125 & 0,2125 & 0,1062 \end{pmatrix}$$

Figura: P es la matriz anterior

Esta nueva matriz obtenida de elevar a la tercera potencia la matriz anterior tiene todas sus entradas estrictamente positivas.

¿Cuál es el PageRank?

Hemos visto que Google utiliza cadenas de Markov para modelar el flujo de Internet, más aún como la matriz elevada a la tercera potencia tiene sus entradas estrictamente positivas, el *Teorema de existencia y unicidad de una distribución inicial estacionaria para Cadenas de Markov* nos garantiza la existencia y unicidad de un vector $\pi = [\pi_0, \dots, \pi_4]$ tal que $\sum_{j=0}^4 \pi_j = 1$ y $\pi P = \pi$. Google interpreta a π_i como el PageRank de la página i .

Generalización

Supongamos que existen N páginas web, pensemos a estas N páginas como un conjunto de vértices de una gráfica G a un hyperlink de la página i a la página j como una arista del vértice i al vértice j . A los vértices los denotaremos con números enteros $k \in \{1, 2, \dots, N\}$

Cadena de Markov

Sea \overline{G} , la gráfica que se obtiene de G añadiéndole un vértice 0 con aristas de este vértice a todos los demás vértices y viceversa. Sean $a_{ij} = 1$ si existe una arista del vértice i al vértice j en \overline{G} y $C(i)$ = número de aristas que salen del vértice i , notemos que $C(i) > 0$ para toda $i \in \overline{G}$. Fijemos un parámetro $d \in (0, 1)$ (por ejemplo $d = ,85$). Sea P la matriz dada como sigue: $p_{ii} = 0$

$\forall i \geq 0$, para $i, j > 0$ con $i \neq j$ sean $P_{0i} = \frac{1}{N}$ y

$$P_{i0} = \begin{cases} 1 & \text{si } C(i) = 1 \\ 1 - d & \text{si } C(i) \neq 1 \end{cases} \quad P_{ij} = \begin{cases} 0 & \text{si } a_{ij} = 0 \\ \frac{d}{C(i) - 1} & \text{si } a_{ij} = 1 \end{cases}$$

Ejemplo de P

$$P = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{N} & \frac{1}{N} & \cdots & \frac{1}{N} & \frac{1}{N} \\ 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ 1-d & \frac{d}{C(2)-1} & 0 & \cdots & 0 & \frac{d}{C(2)-1} \\ 1-d & \frac{d}{C(3)-1} & \frac{d}{C(3)-1} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1-d & \frac{d}{C(N)-1} & \frac{d}{C(N)-1} & 0 & \cdots & 0 \end{pmatrix}$$

Existencia y Unicidad de la Solución

Esta matriz P es irreducible y aperiodica, es decir, existe una $m \in \mathbb{N}$ tal que P^n tiene todas sus entradas estrictamente positivas para toda $n \geq m$.

Por lo que existe una única distribución inicial estacionaria $\pi = [\pi_0, \dots, \pi_N]$ tal que $\pi P = \pi$ y $\sum_{j=0}^N \pi_j = 1$. Google interpreta a π_i como el PageRank de la página i .

Espacio de Probabilidad Asociado a (P, π)

Consideremos $E = \{0, 1, \dots, N\}$ tomemos

$\Omega = \prod_{-\infty}^{\infty} E = \{0, 1, 2, 3, 4\}^{\mathbb{Z}}$. Definimos una σ -álgebra de subconjuntos de Ω y una medida como sigue:

Consideramos $n_1 < n_2 < \dots < n_r \in \mathbb{Z}$ y $x_1, \dots, x_r \in E$ fijos, denotamos:

$$Z(n_1, \dots, n_r; x_1, \dots, x_r) = \{\omega \in \Omega : \omega_{n_1} = x_1, \dots, \omega_{n_r} = x_r\} \quad (r \in \mathbb{N})$$

y lo llamamos un **cilindro**. Definimos a \mathcal{F} como la σ -álgebra generada por todos los cilindros y

$$\tilde{P}(Z(n_1, n_2, \dots, n_k; x_1, x_2, \dots, x_k)) = \pi_{x_1} p_{x_1 x_2}^{(n_2 - n_1)} \dots p_{x_{k-1} x_k}^{(n_k - n_{k-1})}$$

donde $p_{ij}^{(r)}$ denota la componente (i, j) de la matriz P^r ($r \geq 1$) y $\mu(Z(n; j)) = \pi_j \forall n \forall j \in E$. Finalmente extendemos a todo

elemento de \mathcal{F} para obtener el espacio de probabilidad $(\Omega, \mathcal{F}, \tilde{P})$

T asociada al espacio de probabilidad

Definimos $T : \Omega \rightarrow \Omega$ poniendo $T(\omega) = \omega'$ donde $\omega'_i = \omega_{i+1} \forall i \in \mathbb{Z}$; "gráficamente":

$$\begin{array}{ccccccccccc}
 \omega & = & (\dots & \omega_{-2}, & \omega_{-1}, & \boxed{\omega_0}, & \omega_1, & \omega_2, & \dots) & & \\
 & & & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & & & \downarrow T \\
 \omega' & = & (\dots & \omega_{-1}, & \omega_0, & \omega_1, & \omega_2, & \omega_3, & \dots) & &
 \end{array}$$

Figura: es decir T recorre a ω un lugar hacia la izquierda y claramente es invertible (con $T^{-1}(\omega) = \omega'$ donde $\omega'_i = \omega_{i-1} \forall i \in \mathbb{Z}$).

A la cuarteta $(\Omega, \mathcal{F}, \tilde{P}, T)$ se le conoce como el **corrimiento bilateral de Markov**.

Se puede probar que T es una transformación preservadora de medida en $(\Omega, \mathcal{F}, \tilde{P})$ y además T es ergódica, es decir, que si $T^{-1}(F) = F$ para algún $F \in \mathcal{F}$ se tiene que $\tilde{P}(F) = 0$ ó $\tilde{P}(\Omega \setminus F) = 0$. También utilizando argumentos de Teoría Ergódica se puede probar el siguiente Teorema:

Teorema (Convergencia exponencial)

Sea (P, π) donde P es una matriz estocástica irreducible y aperiódica de tamaño $N + 1$, $\pi = [\pi_0, \dots, \pi_N]$ un vector tal que $\pi P = \pi$ y $\sum_{j=0}^N \pi_j = 1$, entonces existen constantes $k > 0$ y $\rho \in (0, 1)$ tales que $|p_{ij}^{(n)} - \pi_j| \leq k\rho^n$ para toda n y para todo $i, j \in \{0, \dots, N\}$.

Donde $p_{ij}^{(n)}$ denota la componente (i, j) de la matriz P^n .

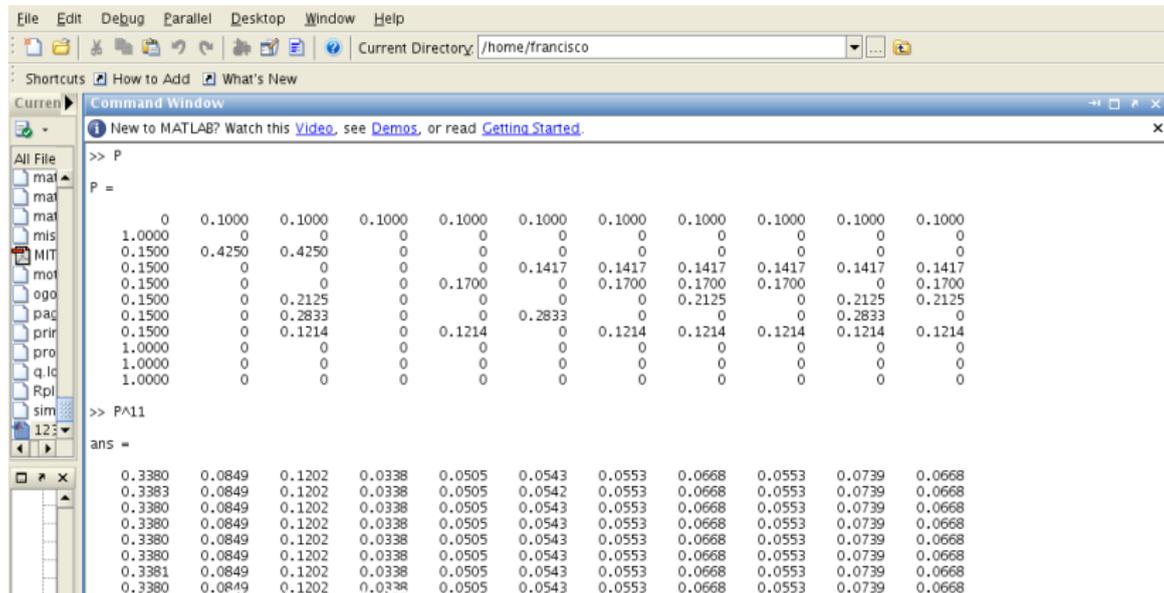
Aplicación

Aplicando el Teorema anterior a nuestra matriz P y a nuestro vector π , tenemos que para todo vector $\theta = [\theta_0, \dots, \theta_N]$ tal que $\sum_{j=0}^N \theta_j = 1$ se tiene que la siguiente sucesión $\{\theta P^n\}$ converge de manera exponencial a π . Se puede obtener una buena aproximación de π utilizando $\theta = [1/(N+1), \dots, 1/(N+1)]$ y evaluando θP^n para una n suficientemente grande.

Sin embargo, en la práctica no es tan sencillo como en la teoría. Actualmente existen alrededor de 1.7 billones de páginas web, tratar de realizar un cálculo de θP^n no es nada sencillo. Existen métodos numéricos para realizar este cálculo, uno de ellos es conocido como el método de la potencia.

Ejemplo

Consideramos P dada por:

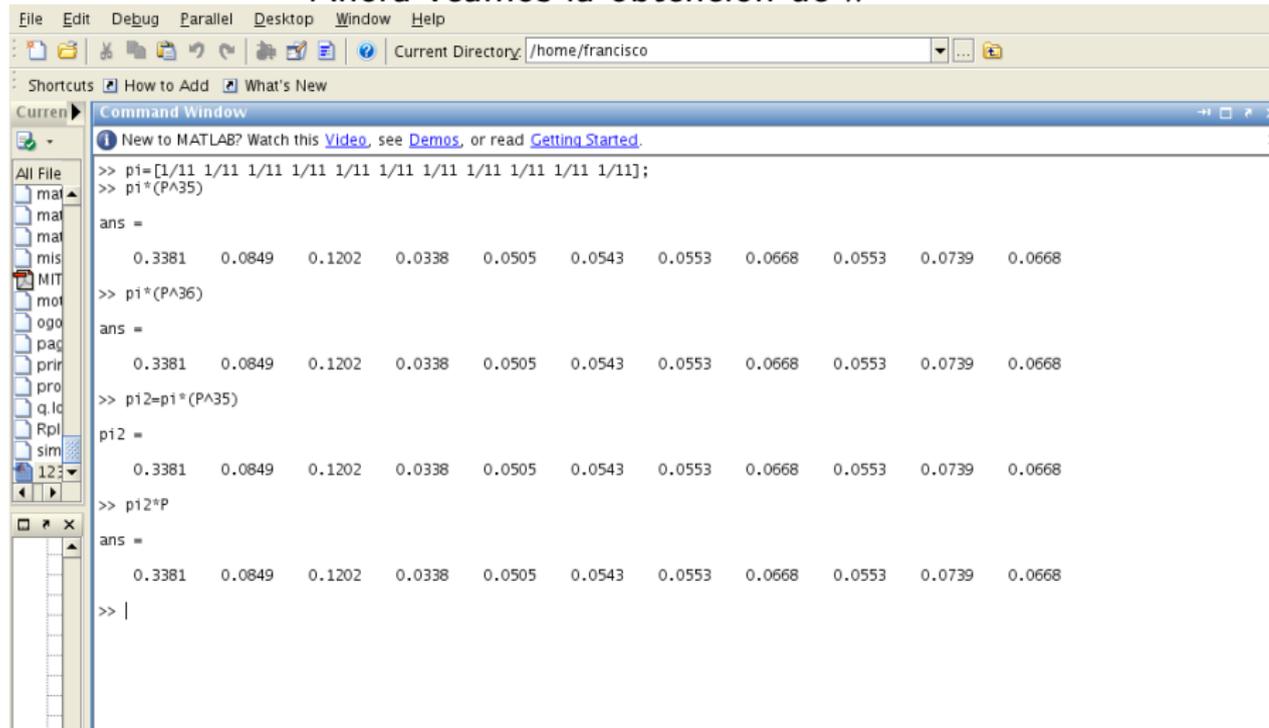


The image shows a MATLAB Command Window with the following content:

```
>> P
P =
    0    0.1000    0.1000    0.1000    0.1000    0.1000    0.1000    0.1000    0.1000    0.1000
    1.0000    0    0    0    0    0    0    0    0    0
    0.1500    0.4250    0.4250    0    0    0    0    0    0    0
    0.1500    0    0    0    0    0.1417    0.1417    0.1417    0.1417    0.1417
    0.1500    0    0    0    0.1700    0    0.1700    0.1700    0    0.1700
    0.1500    0    0.2125    0    0    0    0    0.2125    0    0.2125
    0.1500    0    0.2833    0    0    0.2833    0    0    0.2833    0
    0.1500    0    0.1214    0    0.1214    0    0.1214    0.1214    0.1214    0.1214
    1.0000    0    0    0    0    0    0    0    0    0
    1.0000    0    0    0    0    0    0    0    0    0
    1.0000    0    0    0    0    0    0    0    0    0

>> P^11
ans =
    0.3380    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
    0.3383    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0542    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
    0.3380    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
    0.3380    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
    0.3380    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
    0.3380    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
    0.3381    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
    0.3380    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
```

Ahora veamos la obtención de π



```
File Edit Debug Parallel Desktop Window Help
Current Directory: /home/francisco
Shortcuts How to Add What's New
Command Window
New to MATLAB? Watch this Video, see Demos, or read Getting Started.
>> pi=[1/11 1/11 1/11 1/11 1/11 1/11 1/11 1/11 1/11 1/11 1/11];
>> pi*(P^35)
ans =
    0.3381    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
>> pi*(P^36)
ans =
    0.3381    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
>> pi2=pi*(P^35)
pi2 =
    0.3381    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
>> pi2*P
ans =
    0.3381    0.0849    0.1202    0.0338    0.0505    0.0543    0.0553    0.0668    0.0553    0.0739    0.0668
>> |
```