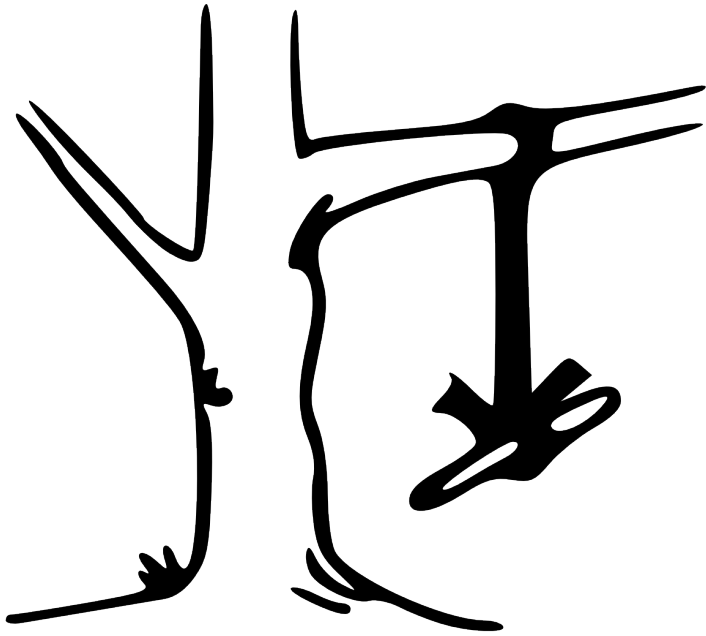
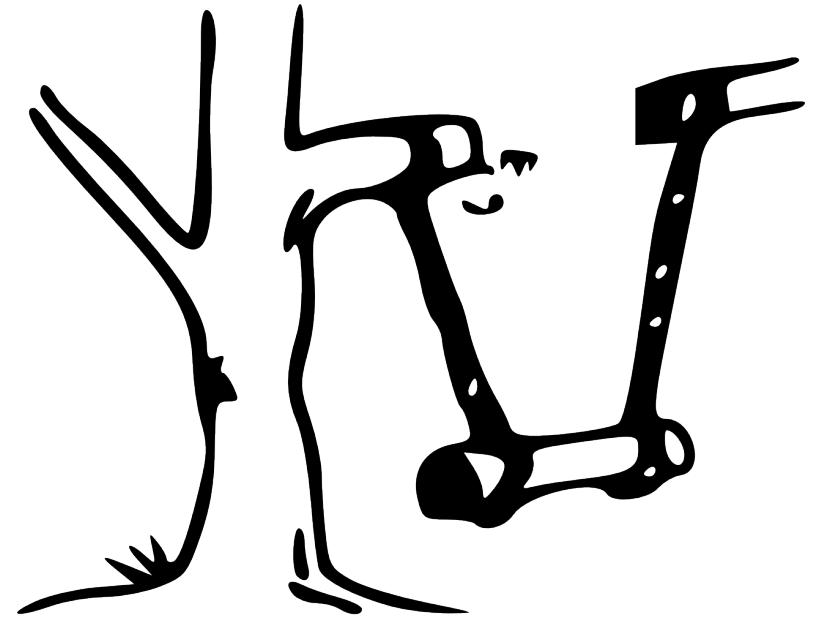


**UNIFIED  
MODELING  
LANGUAGE**





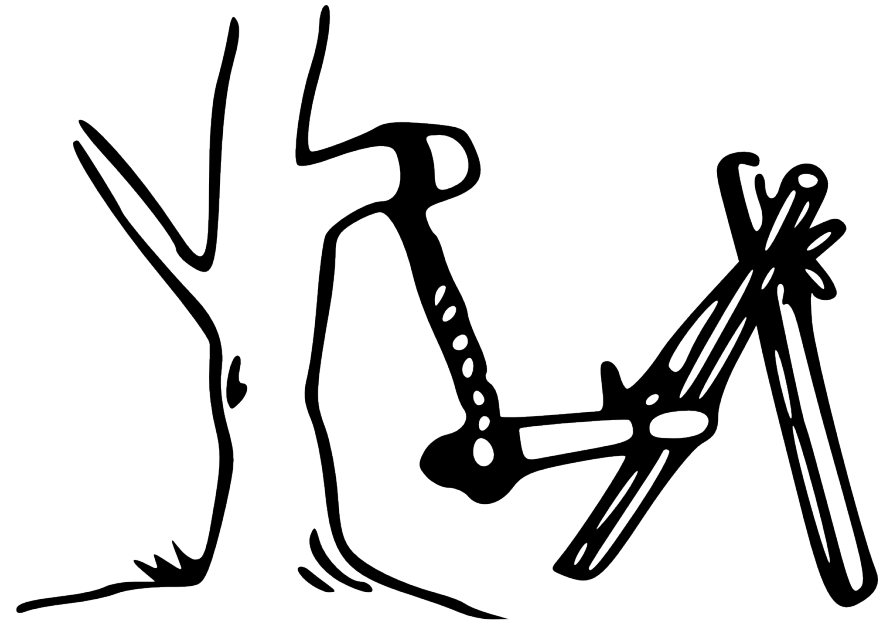
**Lo que el cliente pide**



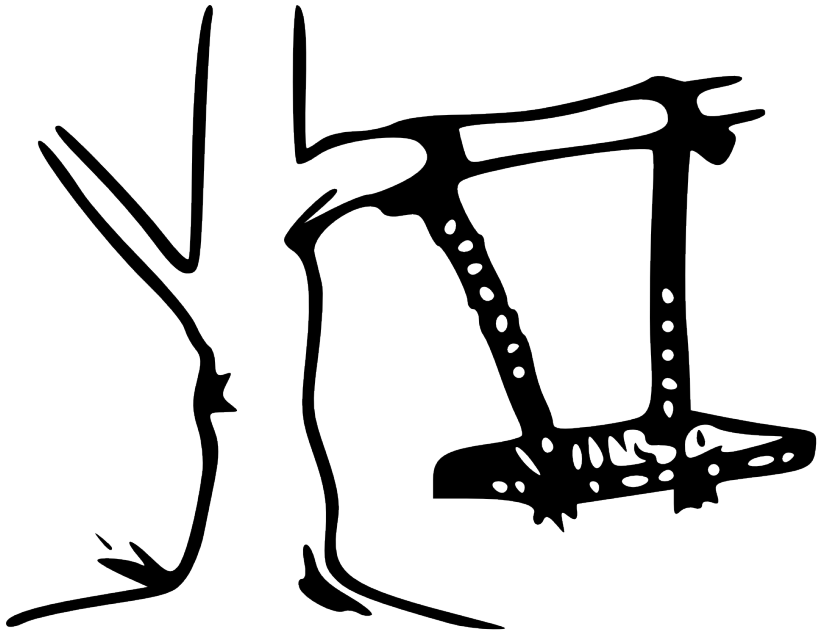
**Lo que el analista propone**



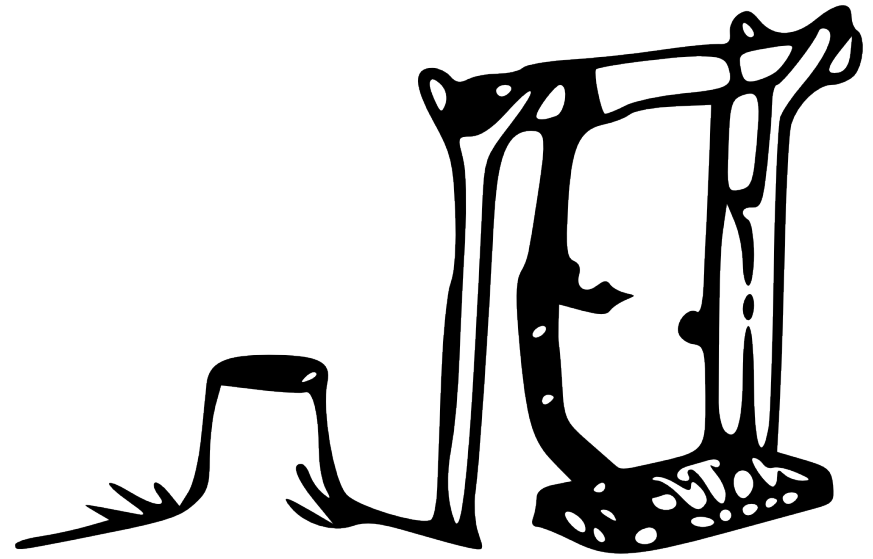
**El diseño del sistema**



**Lo que el programador escribió**



**Lo que el cliente necesitaba**



**El sistema funcionando**

# **Lenguaje Unificado de Modelado**

- **Visualizar**
- **Especificar**
- **Construir**
- **Documentar**

# **Software**

# Modelo

**Abstracción de la realidad**

**silla**



# Modelo

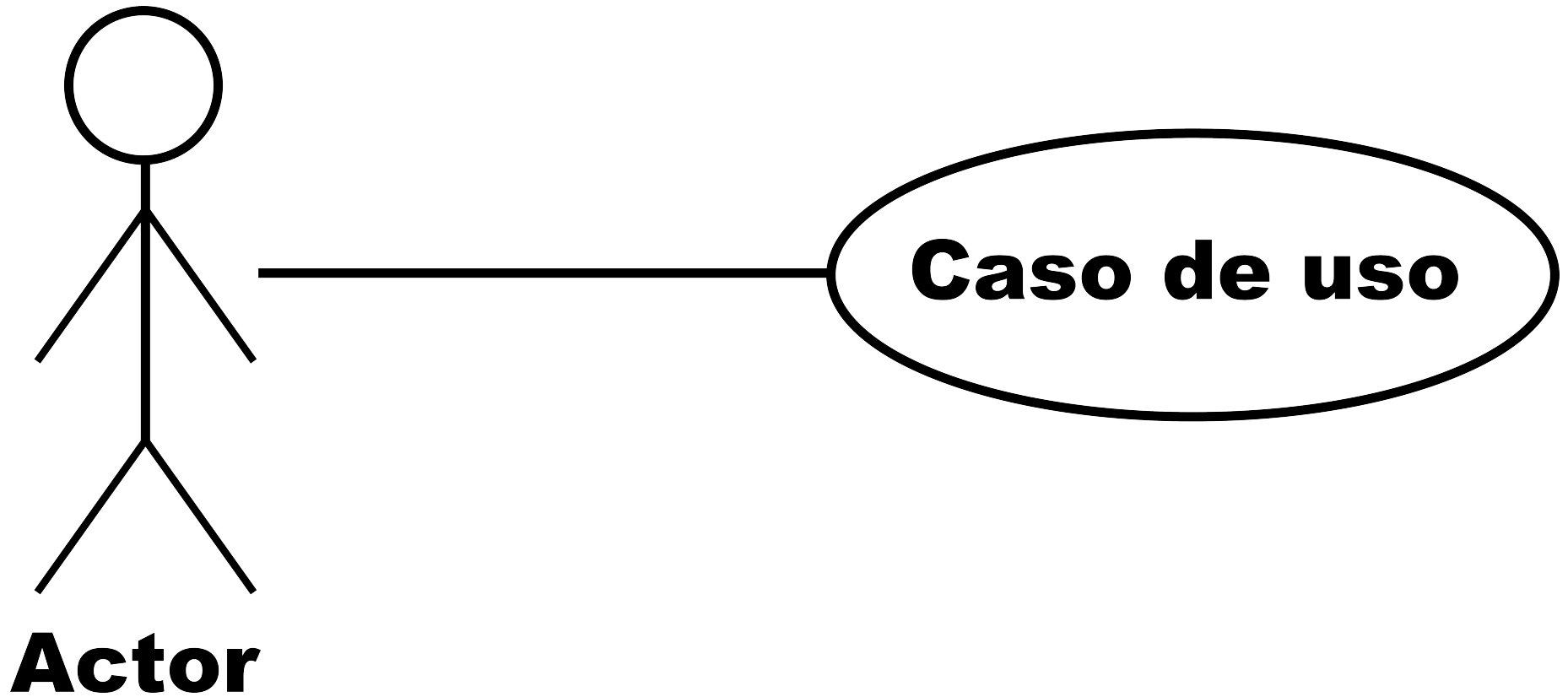
- **Comunicar ideas**
- **Clarificar problemas complejos**
- **Diseños cercanos a la realidad**

# **4 Principios del modelado**

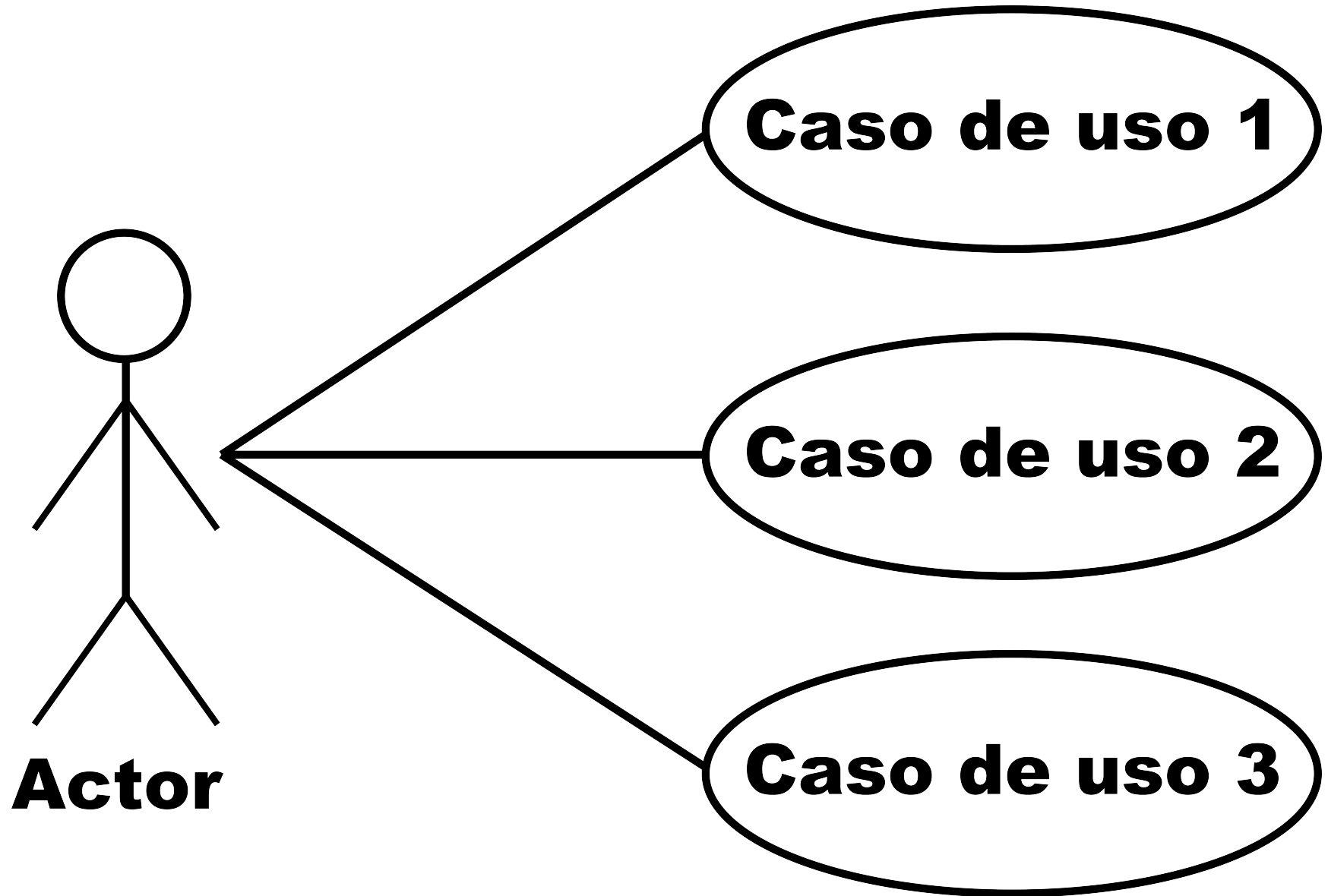
- **El modelo es vital para atacar el problema**
- **Debe tener distintos niveles de precisión**
- **Un buen modelo esta fuertemente conectado a la realidad**
- **Un solo modelo no es suficiente**



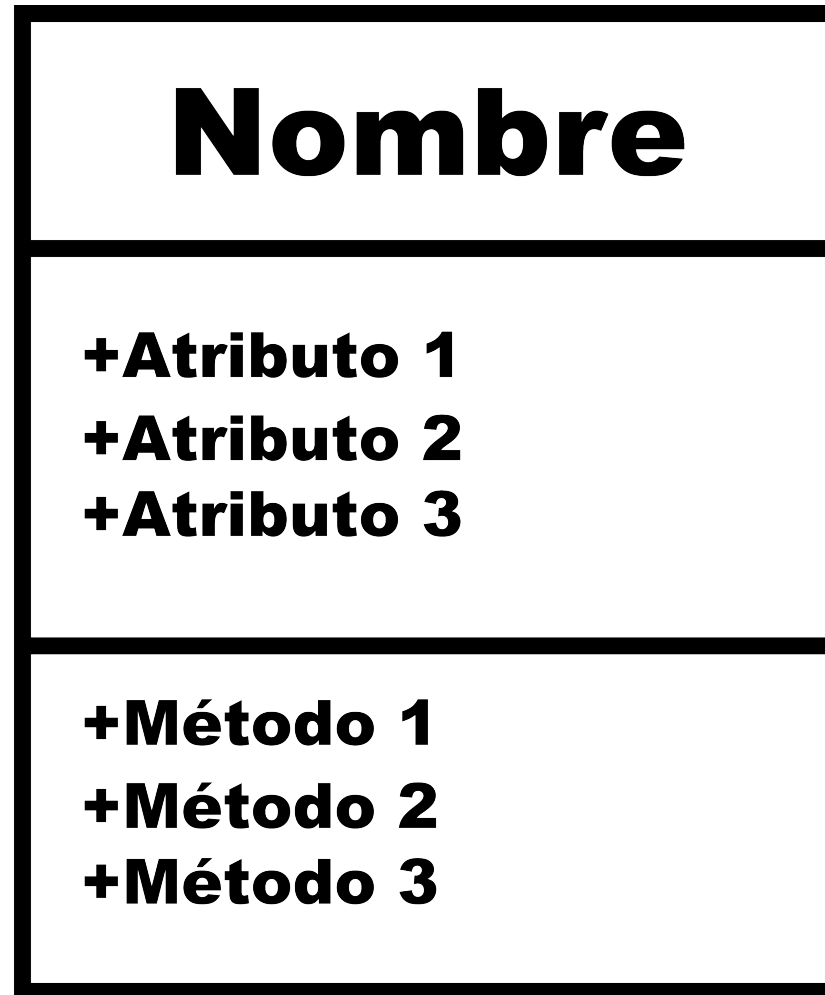
# Diagrama de casos de uso



# Diagrama de casos de uso



# Diagrama de clases



# Diagrama de clases



# Diagrama de secuencia

