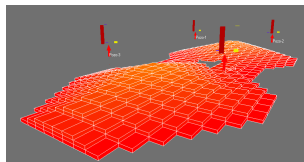
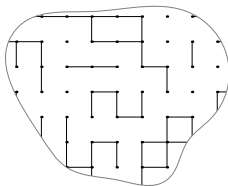
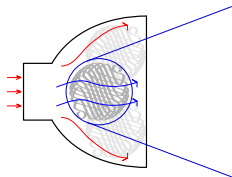


# PERCOLACIÓN EN EL PLANO CON SIMULACIONES

Laura Eslava

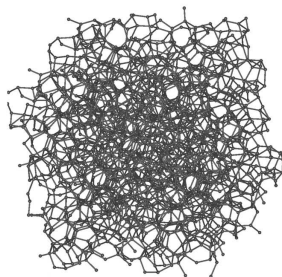
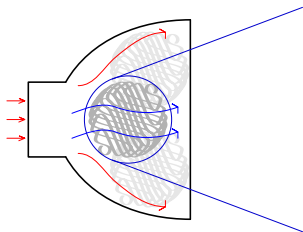
27 de mayo de 2010

- Ideas generales de la percolación
- Simulaciones en el plano
- Aplicación a los pozos petroleros (ideas)



# HISTORIA: FILTROS DE CARBÓN

- Hammersley y Broadbent publicaron el primer artículo sobre percolación en 1957.
- Buscaban la mínima porosidad del carbón para que los filtros en caretas antigás fueran eficientes.



*"Si los poros son bastante anchos y bien enlazos entre sí, el gas penetra profundamente en el filtro de carbón"*

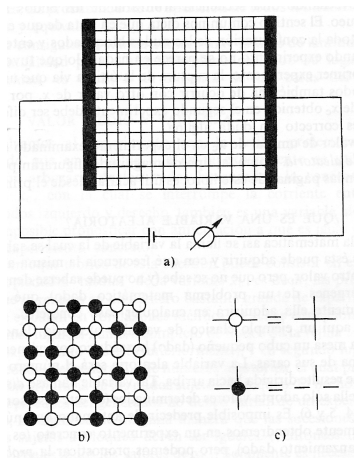
## PERCOLACIÓN

De la raíz latina *per* (a través) y *colare* (filtrar).  
La traducción literal a español es 'infiltrar'.

La percolación permite modelar:

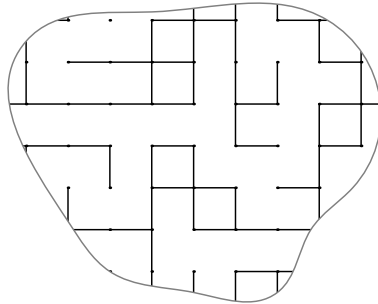
- El paso de un fluido a través de un medio poroso.
- El grado de conductividad de una rejilla.
- Sustancias ferromagnéticas.
- Propagación de incendios.

# CONDUCTIVIDAD EN UNA REJILLA



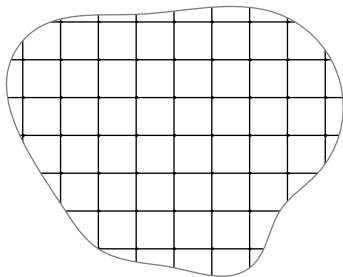
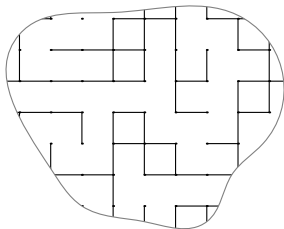
**Figura.**Una rejilla con nudos bloqueados.





**Figura.** Ejemplo de percolación de aristas.

- La **retícula** en el plano:  
 $\mathbb{L}_2 = (\mathbb{Z}^2, \mathbb{E}^2)$ .



Una **configuración** es una subgráfica de  $\mathbb{L}^2$ .  
A su conjunto de aristas le llamaremos el conjunto de aristas **abiertas**.

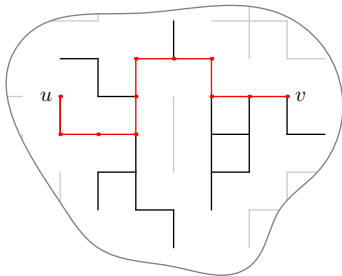


Una **trayectoria** entre  $u$  y  $v$  es una sucesión de vértices que no se repiten,

$$T = (u = x_0, x_1, \dots, x_n = v).$$

con  $(x_{i-1}, x_i)$  es una arista para toda  $i < n$ . Se dice que  $u \rightarrow v$ .

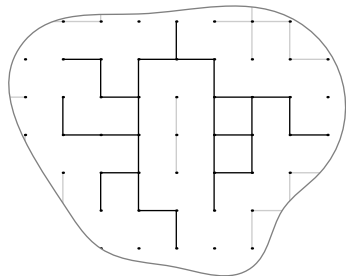
La **componente conexa**  $C_x$  de  $x$  es la subgráfica que consta de todos los vértices (y aristas) que están conectados a él por medio de trayectorias.





La percolación estudia las propiedades de conexidad de subgráficas aleatorias de una retícula dada.

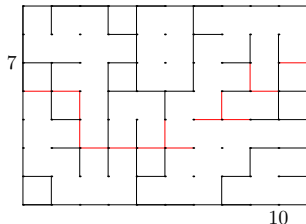
- 'Percolación'
- Tamaño esperado de la c.conexa
- Cruces horizontales



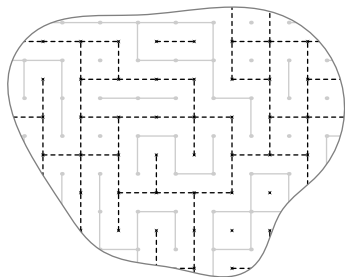
El **tamaño esperado** es un 'promedio' de la cardinalidad de una c.conexa.

La percolación estudia las propiedades de conexidad de subgráficas aleatorias de una retícula dada.

- 'Percolación'
- Tamaño esperado de la c.conexa
- Cruces horizontales



Un rectángulo cuenta con un **cruce horizontal** si existe una trayectoria que una dos vértices de sus extremos verticales.



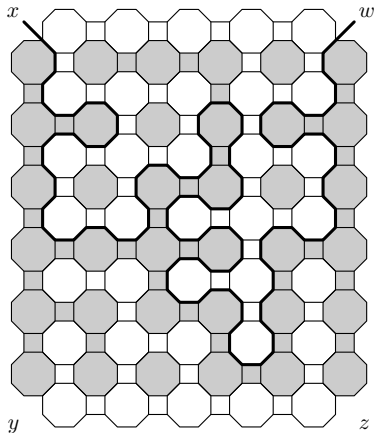
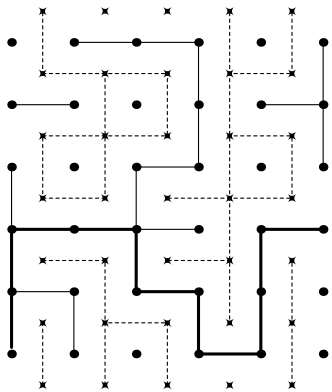
- Las aristas abiertas de una **configuración dual** son exactamente las duales a las aristas **cerradas** de la configuración en  $\mathbb{L}^2$ .

## LEMA DEL CRUCE

Se tiene **exactamente** uno de los dos casos:

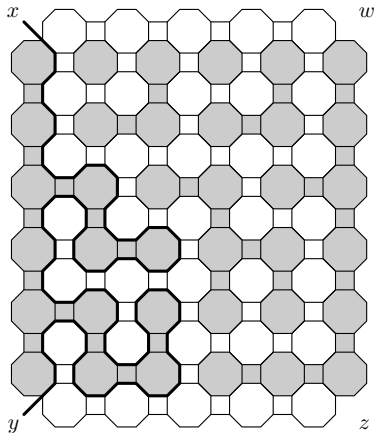
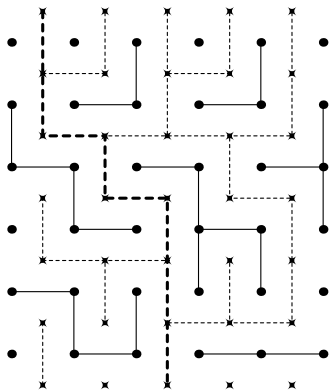
- un cruce horizontal en la configuración, o
- un cruce vertical en la configuración dual.

# UN CRUCE HORIZONTAL



La línea tiene siempre la región negra a la derecha, así que no puede terminar en  $z$ .

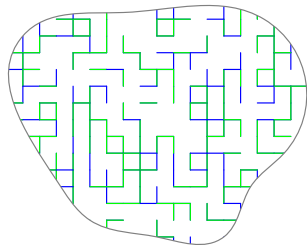
# UN CRUCE VERTICAL



La línea tiene siempre la región negra a la derecha, así que no puede terminar en  $z$ .

# SIMULACIÓN DE UNA CONFIGURACIÓN

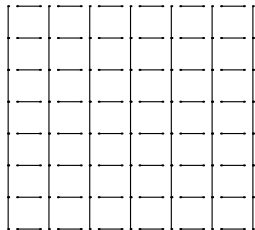
- La probabilidad de conexión es  $p \in [0, 1]$ .
- Asignamos un número aleatorio  $x(e)$  a cada arista  $e$ .
- Se grafica la arista  $e$  si  $x(e) \leq p$ .
- La misma información se puede utilizar para  $p'$  distinta.





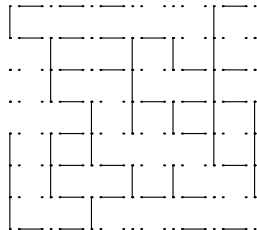
# SIMULACIÓN DE UN CRUCE

- Se modelan las aristas por 'columnas'.
- Se prueban sólo las aristas adyacentes a una ya abierta.
- Sólo se usa la información de la 'columna' anterior.



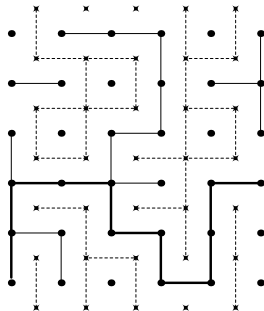
# SIMULACIÓN DE UN CRUCE

- Se modelan las aristas por 'columnas'.
- Se prueban sólo las aristas adyacentes a una ya abierta.
- Sólo se usa la información de la 'columna' anterior.



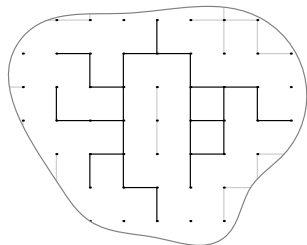
# SIMULACIÓN DEL PRIMER CRUCE

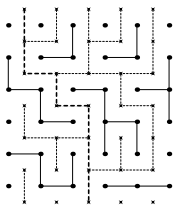
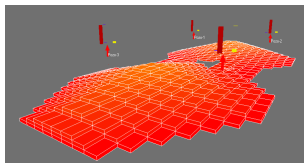
- Se sigue la técnica de la hormiguita.
- Sólo se simulan las aristas por debajo.
- Se obtiene una trayectoria que cruza.



Se comienza con un conjunto  $C_v = \{0\}$ , al que se agregan las aristas adyacentes y abiertas del último grupo de aristas agregadas. Utilizamos:

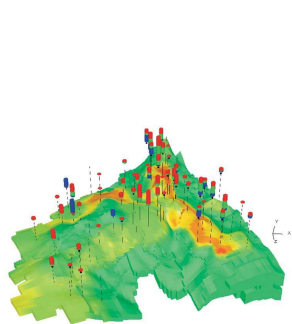
- El conjunto  $C_v$  de aristas de la componente.
- El conjunto  $U$  de las 'últimas' aristas adyacentes.
- El conjunto de aristas que ya simulamos.





- La información que se maneja crece demasiado.
- Ya no se tiene la dualidad del plano.
- La técnica del primer cruce ya no es válida.
- La técnica de la c.conexa es útil todavía.

- Tomar  $p$  en función de la profundidad, tipo de suelo, etc.
- Ó  $x(e)$  en función de éstas.
- Simular qué componentes llegarán a cada salida.
- Calcular la **probabilidad** de los distintos escenarios.

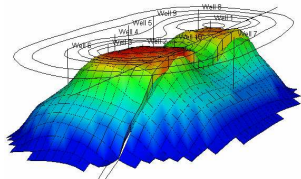


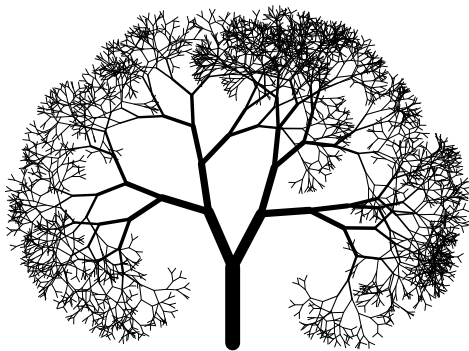
## Ventajas:

- No se tienen que recalcular las funciones.
- Muy fácil si se tienen sólo dos fases.
- Existe la **percolación por invasión**.

## Contras:

- Hay que adaptar los métodos actuales.
- Se entra en cuestiones estadísticas.
- Cómo se mide el flujo?





GRACIAS!